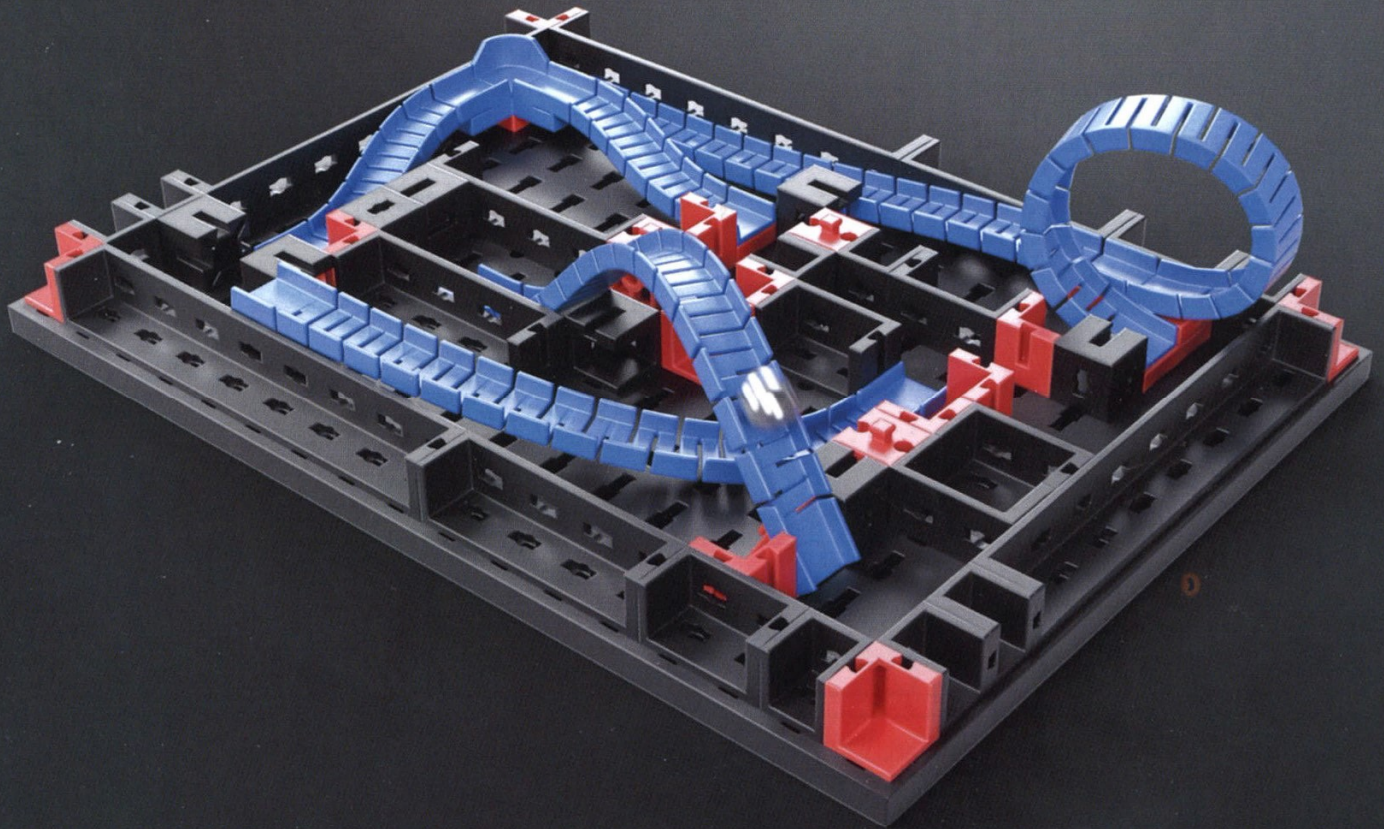


fischertechnik







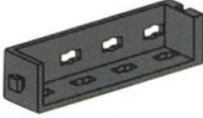






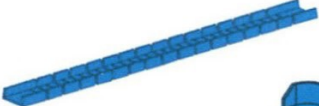

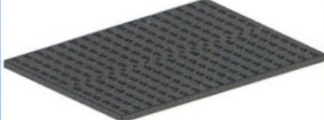




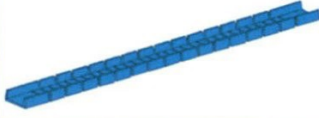
Bauanleitung
Assembly instruction
Instructions de montage
Bouwhandleiding
Instrucciones de construcción

Manual de montagem
Istruzioni di montaggio
Инструкция по сборке
安装说明书



+ GAME
INSTRUCTIONS

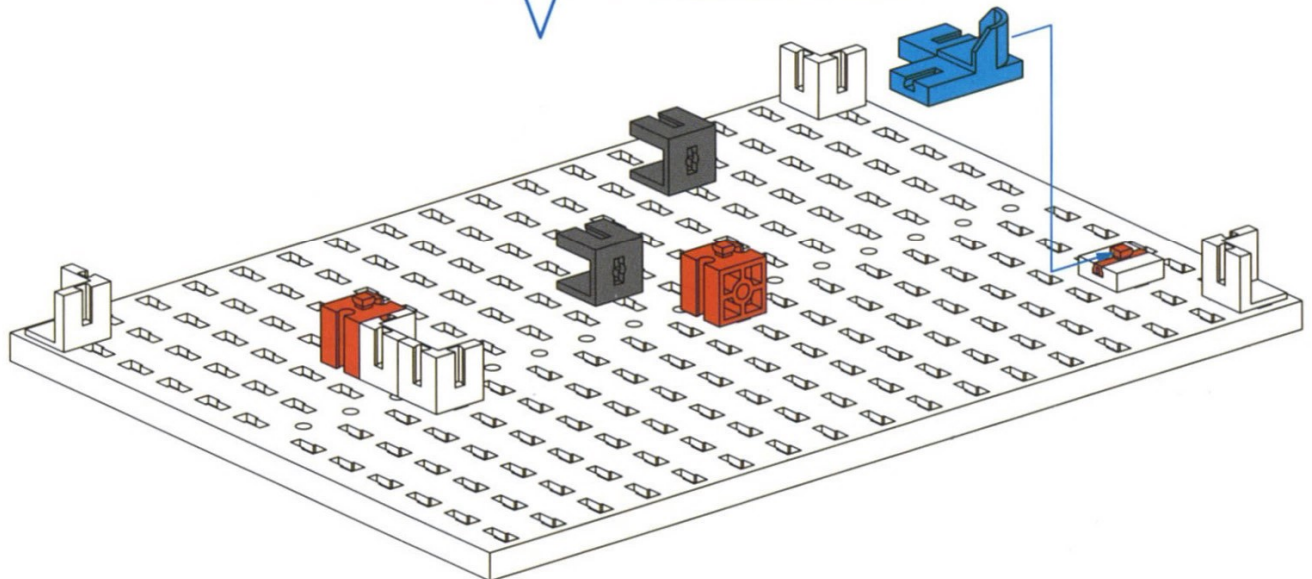
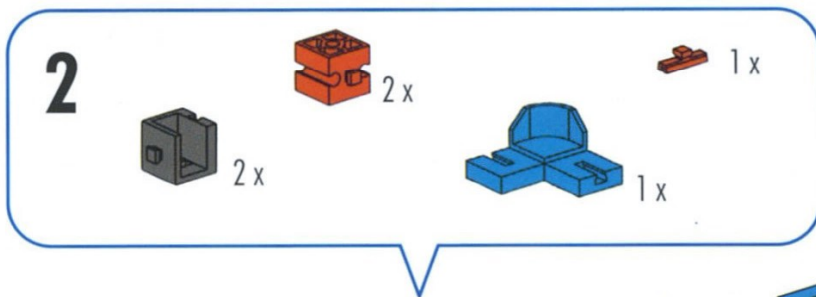
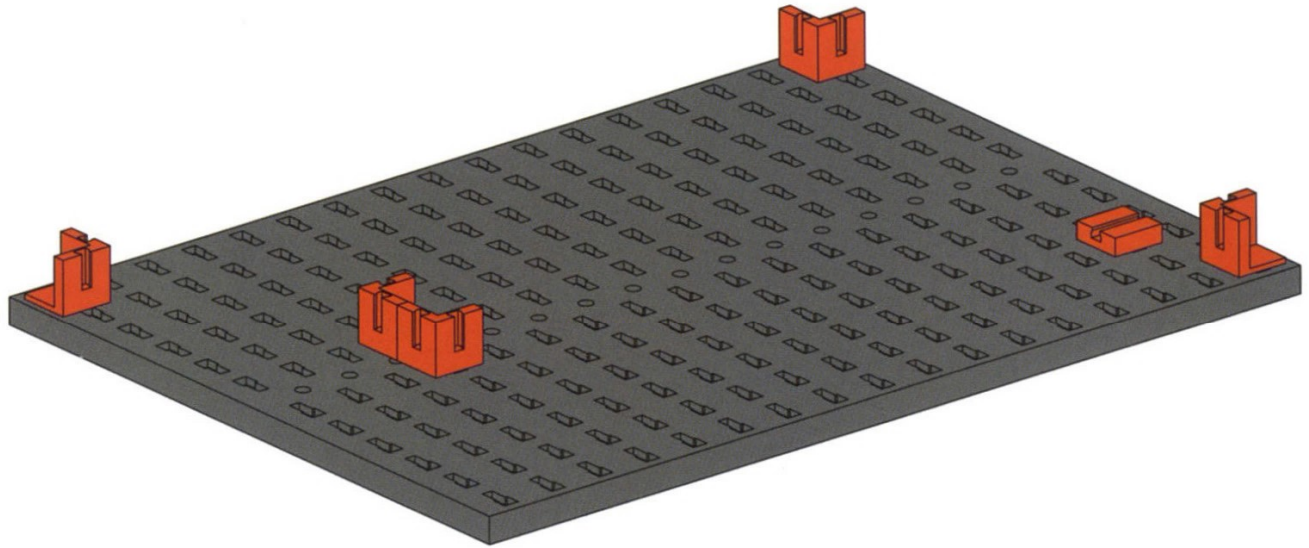
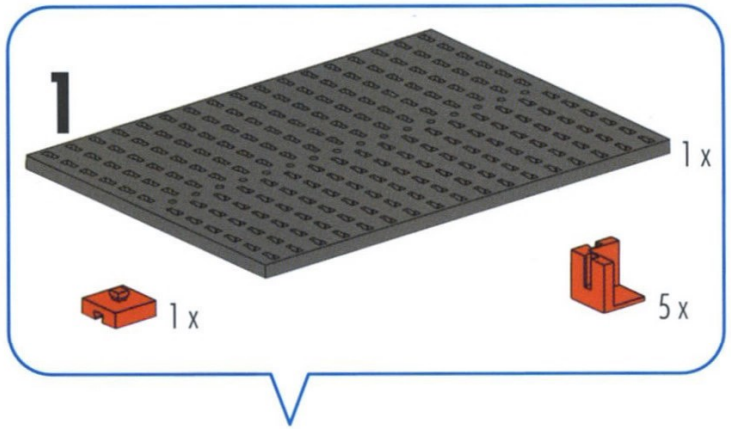
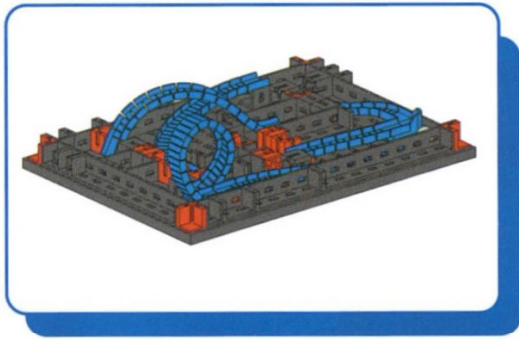
ADVANCED Labyrinth

	31 010 1 x		36 920 6 x		144 262 1 x
	31 982 1 x		36 921 4 x		161 690 1 x
	32 064 3 x		36 922 10 x		161 691 2 x
	32 850 2 x		36 950 5 x	  Erfinder Flexprofil 121 641 + 90° Kurve 161 690 Design und Konzeption Andreas Lehrberger	
	32 985 1 x		37 237 2 x		
	35 049 2 x		38 240 12 x		
	36 293 4 x		121 641 4 x		

- Alle Einzelteile, insbesondere bewegliche Teile sind falls notwendig zu warten und zu reinigen.
- All components, especially moving parts, should be maintained and cleaned as necessary.
- Toutes les pièces détachées et en particulier les pièces mobiles, sont, si nécessaire, à entretenir et à nettoyer.
- Alle onderdelen, vooral de bewegende delen, kunnen, indien noodzakelijk, onderhouden en gereinigd worden.
- Es necesario mantener limpio y en buen estado cada una de las piezas. Particularmente las piezas móviles.
- Todas as peças individuais, especialmente peças móveis, devem ser submetidas à manutenção e limpas se necessário.
- Se necessario, tutti i singoli componenti, soprattutto le parti mobili, si devono eventualmente sottoporre a manutenzione e pulizia.
- Все детали, особенно подвижные, требуют ухода и чистки.
- 必要时应保养和清洁所有零件，尤指运动部件。

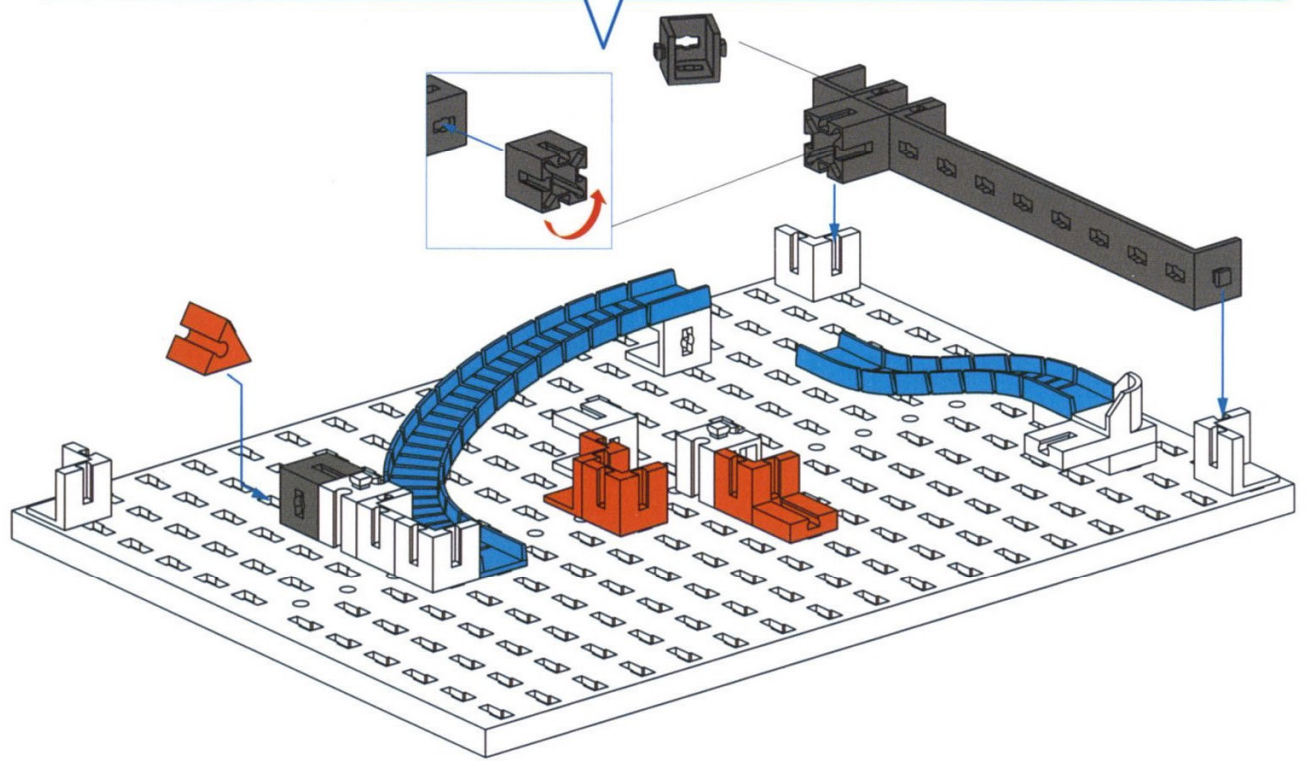


www.fischertechnik.de/FanClub



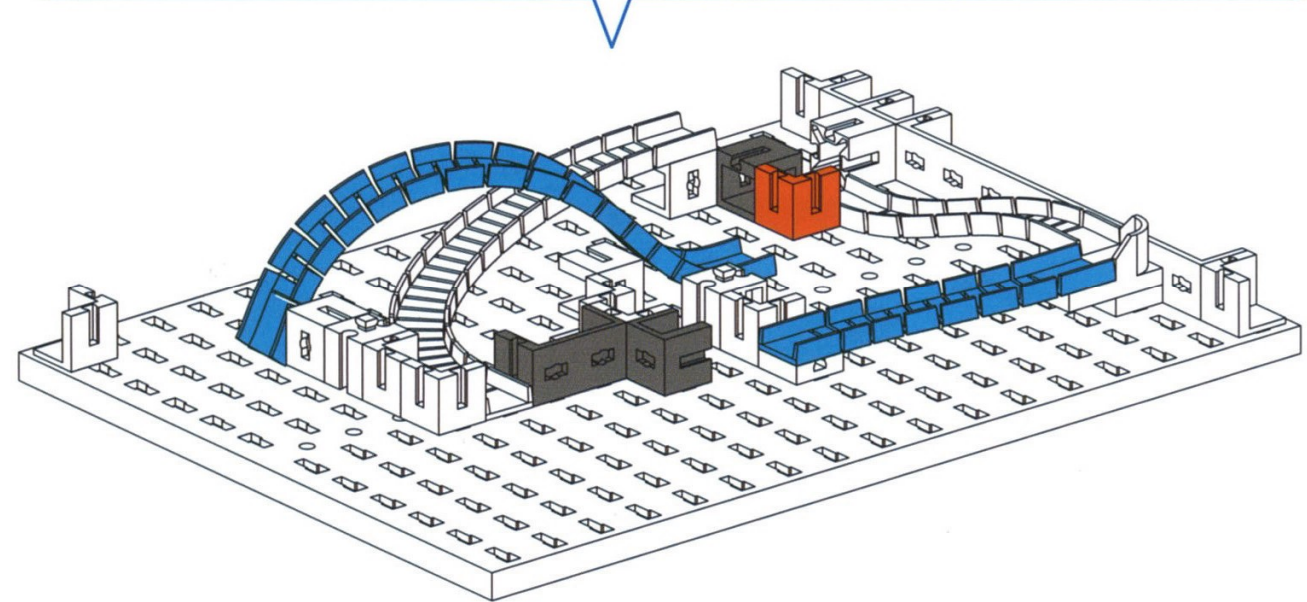
3

- 1x Black Technic Beam (10 holes)
- 1x Blue Technic Beam (10 holes)
- 1x Blue Technic Beam (5 holes)
- 1x Orange Technic Pin (60°)
- 1x Grey Technic Pin (with hole)
- 1x Orange Technic Pin (with hole)
- 1x Grey Technic Pin (with hole)
- 2x Grey Technic Pin (with hole)
- 1x Grey Technic Pin (with hole)
- 3x Orange Technic Pin (with hole)

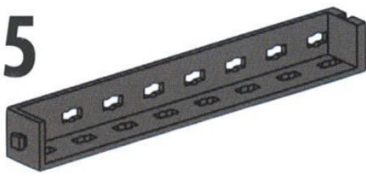


4

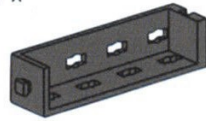
- 1x Blue Technic Beam (10 holes)
- 1x Blue Technic Beam (5 holes)
- 1x Grey Technic Pin (with hole)
- 2x Grey Technic Pin (with hole)
- 1x Orange Technic Pin (with hole)



5



1x



2x



3x



3x



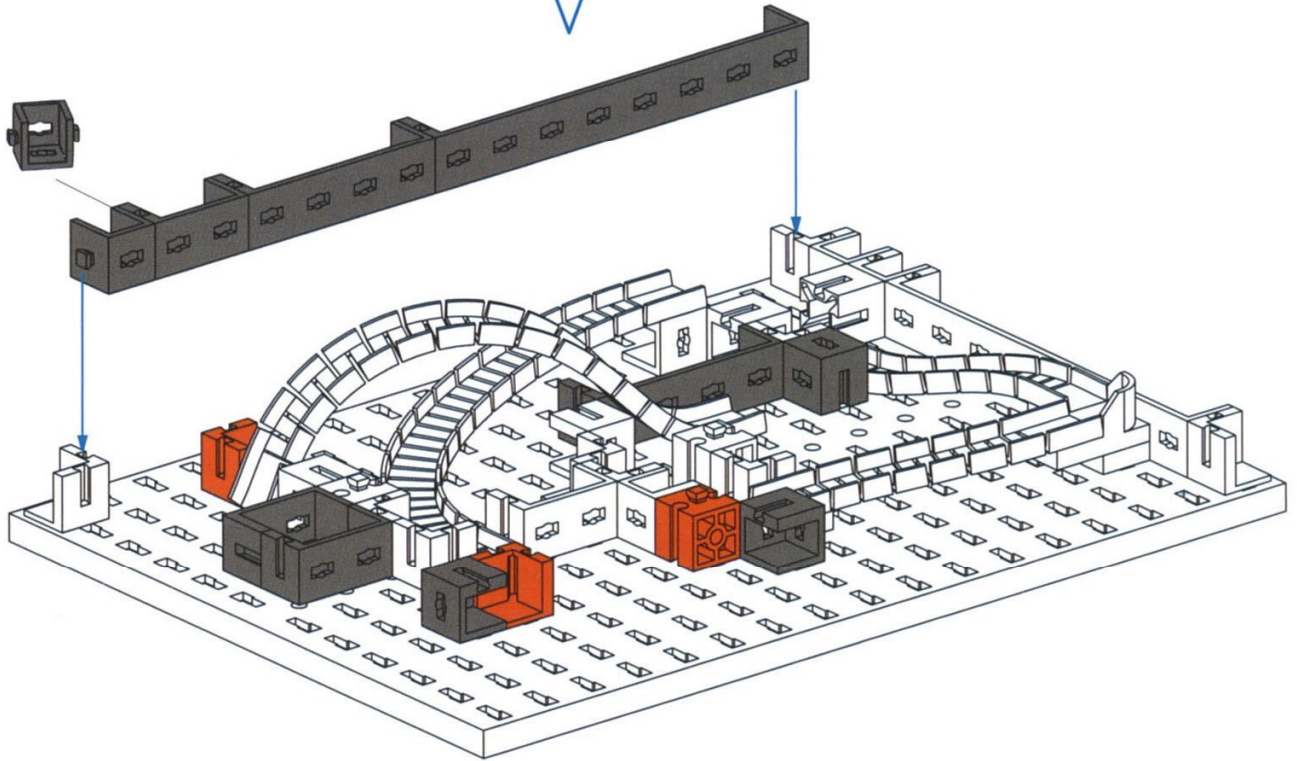
1x



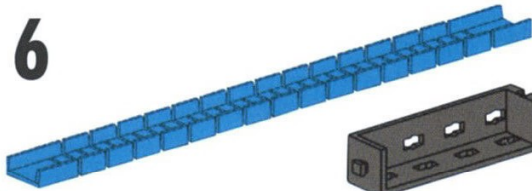
1x



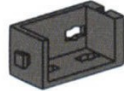
2x



6



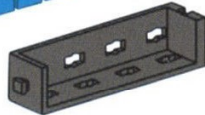
1x



1x



2x



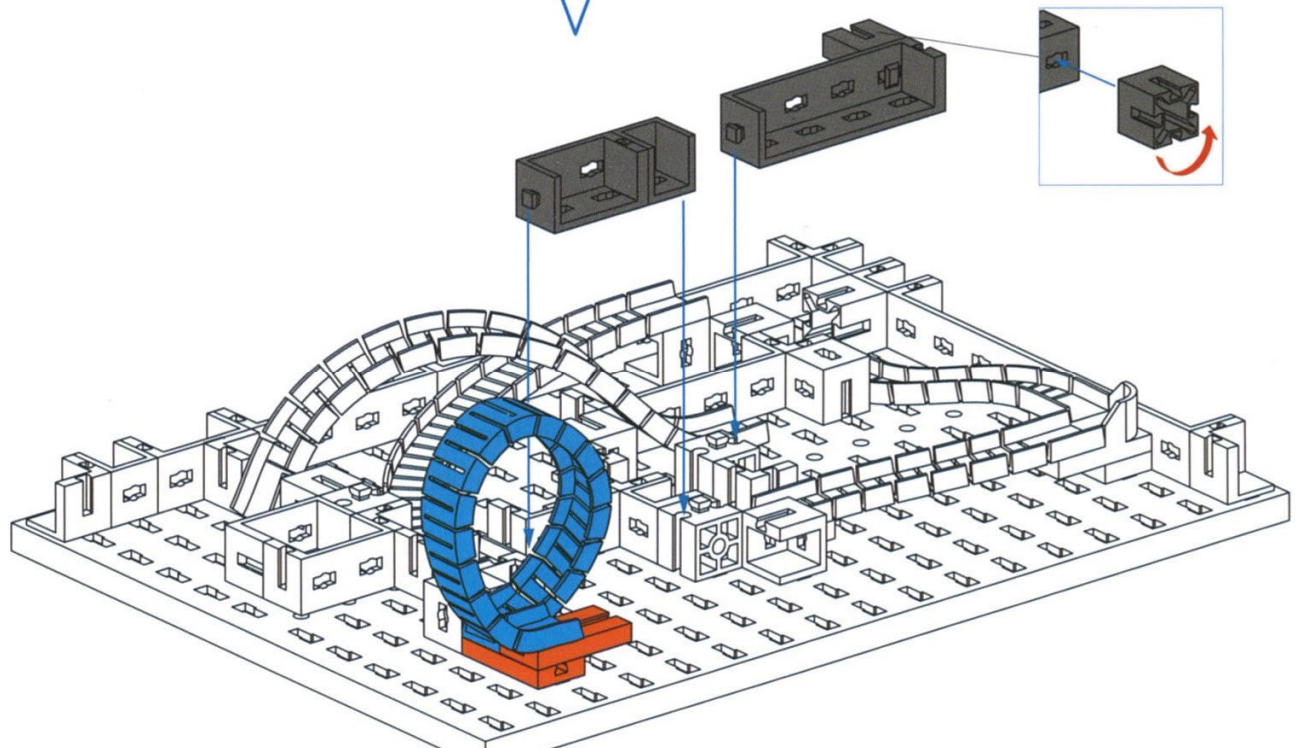
1x



1x

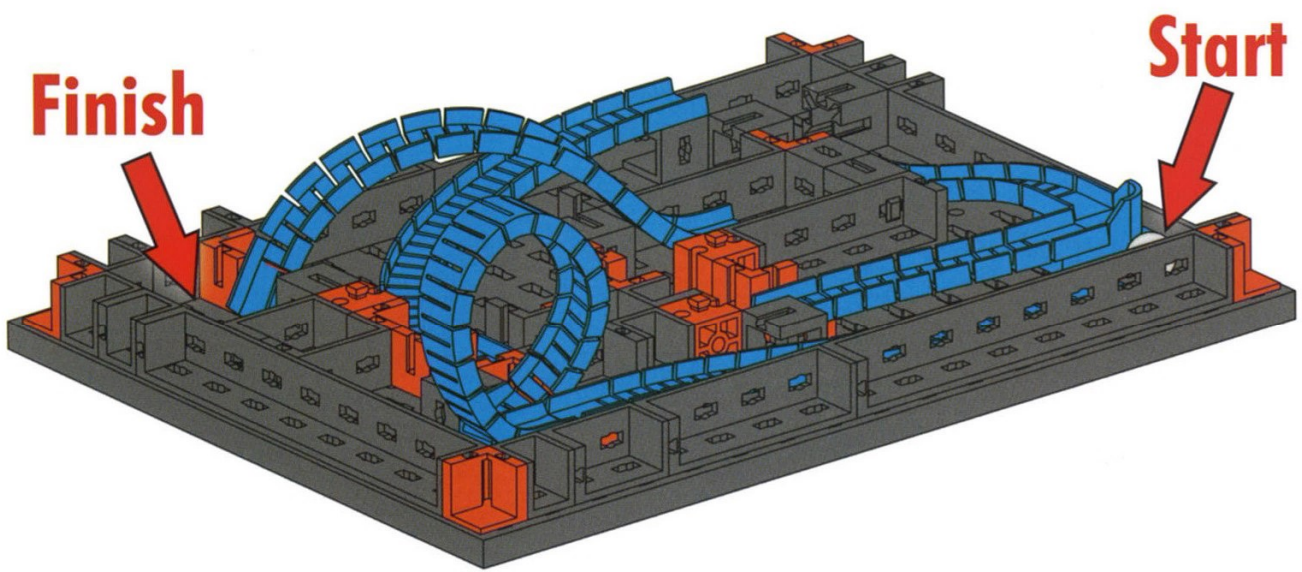
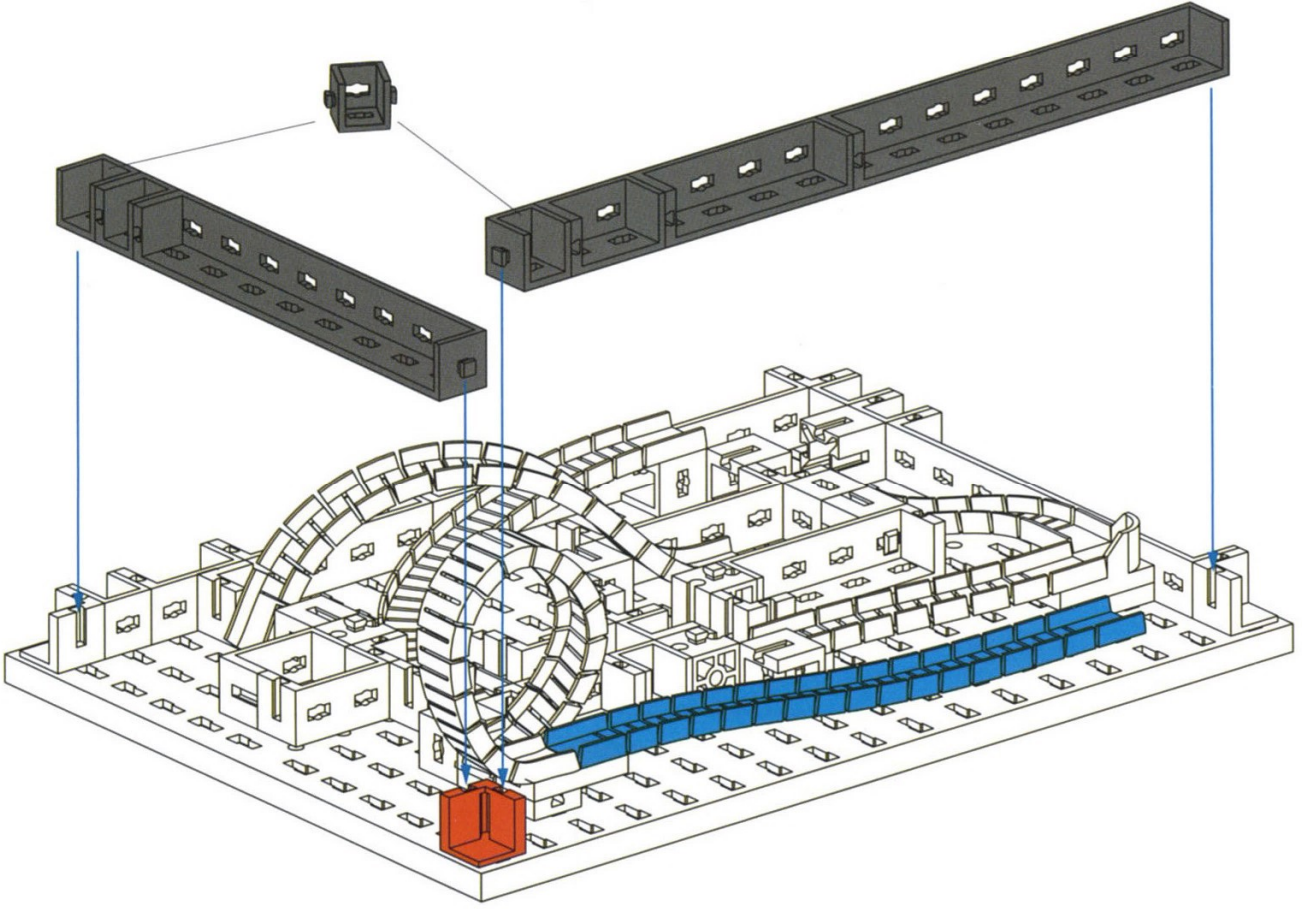


1x



7

- 1x (Red L-shaped connector)
- 1x (Blue Technic beam, 11 holes)
- 1x (Grey Technic beam, 5 holes)
- 1x (Grey Technic beam, 10 holes)
- 2x (Grey Technic beam, 15 holes)
- 1x (Grey Technic connector)
- 1x (Grey Technic connector)
- 1x (Grey Technic connector)
- 2x (Grey Technic connector)



D Spielanleitung

Nachdem du das Labyrinth aufgebaut hast, kann es schon losgehen. Du kannst das Spiel in unterschiedlichen Varianten spielen. Diese werden im Folgenden erklärt:

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, die kleine Metallkugel durch das Labyrinth zum Ziel zu führen, ohne dass sie aus dem Spielfeld fällt oder an den Ecken hängen bleibt.

Variante 1: Der richtige Weg

Nimm die Metallkugel und setze sie auf die Startposition im Spielfeld.

Halte das Labyrinth mit beiden Händen gut fest und beginne damit, die Metallkugel durch das Labyrinth zu balancieren. Achte darauf, dass deine Bewegungen nicht zu schwungvoll sind, denn dann kann es passieren, dass die Metallkugel aus dem Spielfeld fällt. Du hast das Spiel gewonnen, wenn die Metallkugel die Zielposition erreicht hat. Das erfordert ein bisschen Geschick und Übung. Hast du es geschafft, die Kugel sicher ins Ziel zu bringen, kannst du dich einer neuen Herausforderung stellen. Nimm eine Stoppuhr oder eine Uhr mit Sekundenzeiger und überprüfe, wie lange du brauchst, um die Metallkugel vom Start aus durch das Labyrinth ins Ziel zu bringen. Kannst du beim nächsten Mal deine Zeit verbessern?

Variante 2: Gute Teamarbeit

Für die zweite Spielvariante brauchst du einen Mitspieler oder eine Mitspielerin. Setzt die Metallkugel auf die Startposition. Dann greift sich jeder von euch zwei Ecken des Spielfeldes. Nun sind eine gute Absprache und ein wenig Fingerspitzengefühl gefragt. Euer Ziel ist es, die Metallkugel ins Ziel zu bringen. Damit dies gelingen kann, müsst ihr eure Bewegungen miteinander abstimmen. Schaut wer das Spielfeld in welche Richtung bewegen muss, um die Kugel durch das Labyrinth zu bewegen.

Tipp: Auch hier könnt ihr versuchen eine Bestzeit zu erreichen, indem ihr die Zeit stoppt.

Variante 3: Ein neues Labyrinth

Nachdem du die Metallkugel erfolgreich durch das aufgebaute Labyrinth manövriert hast, ist es Zeit für einen neuen Aufbau. Du kannst alle Teile des Spielfelds flexibel versetzen, um so ein neues Labyrinth zu bauen. Merkst du, dass ein Aufbau die besonders gut gefällt, kannst du ihn dir abzeichnen oder fotografieren, um ihn später nochmals aufbauen zu können.

USA + GB Game Instructions

Once you have built the labyrinth, you are good to go. You can play the game in different variations. These are explained below:

Aim of the game:

The aim of the game is to guide the small metal ball from Start to Finish without the ball falling off the board or getting stuck in the corners.

Game 1: The right path

Take the metal ball and place it on the starting position on the board.

Hold the board firmly with both hands and start moving the metal ball along the labyrinth. Be careful not to move too suddenly otherwise the metal ball will fall off the board. You have won the game once you have moved the metal ball to the Finish. This takes a bit of skill and practice. Once you have managed to get the ball safely to the Finish, you can really up the ante. Take a stopwatch or a clock with a second hand and see how long it takes you to get the metal ball from Start to Finish. Can you improve your time on your next go?

Game 2: Good teamwork

You will need a partner for the second game variant. Place the metal ball on the starting position. Then each of you grabs two corners of the board. Communication and sensitivity are key here. Your goal is to get the metal ball to the Finish. If you are to succeed, you will need to communicate with each other. Take a moment to check who needs to move the board, and in which direction, to move the ball through the labyrinth.

Tip: There's nothing to stop you timing yourself and trying to beat your best time here either.

Game 3: A new labyrinth

Once you have successfully manoeuvred the metal ball through the labyrinth, it is time to mix things up. All parts of the board can be moved to build a new labyrinth. If you notice that you like a particular set-up, you can draw it or take a photo for reference.

F

I

NL

RU

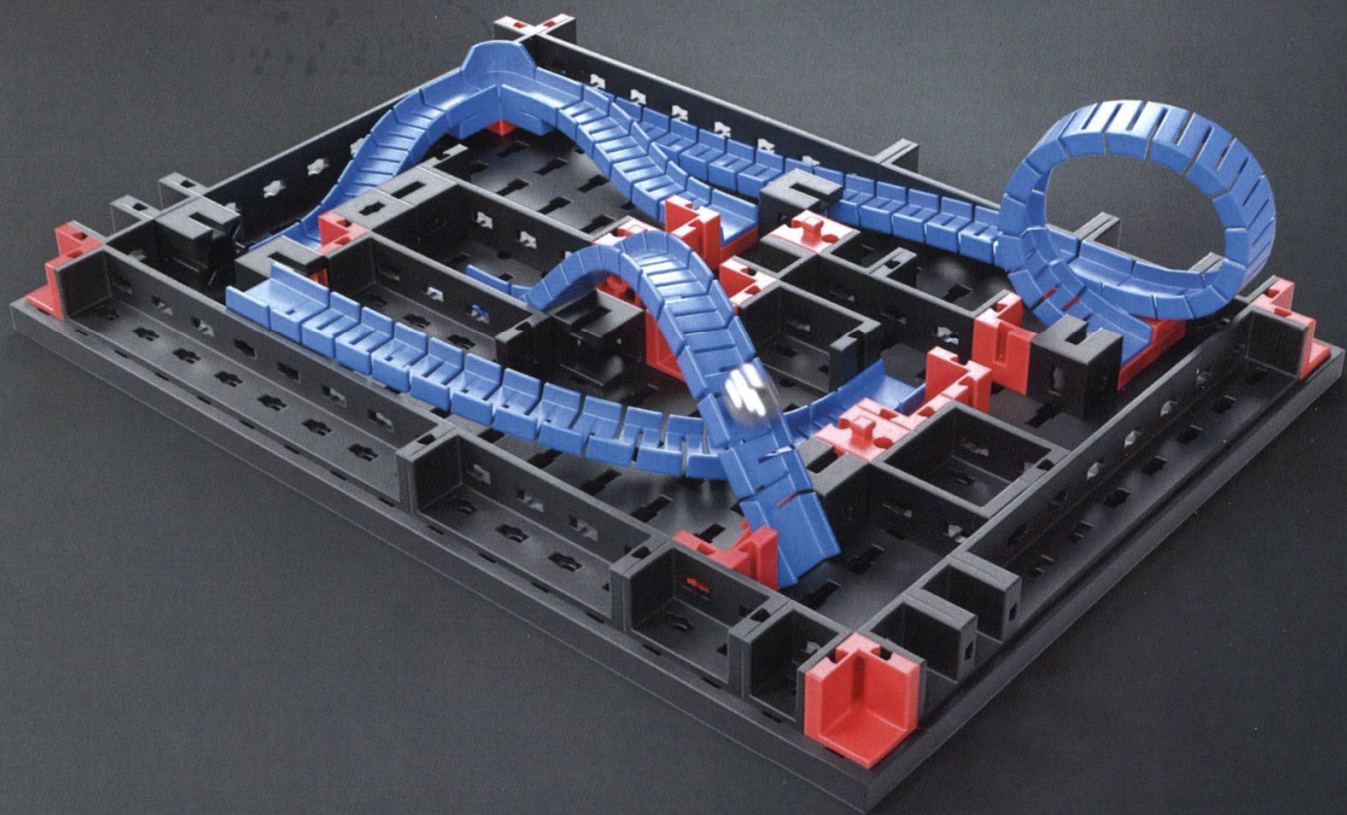
E

CN

P



<https://www.fischertechnik.de/labyrinth>



ADVANCED **Labyrinth**

fischertechnik GmbH

Klaus-Fischer-Str. 1
72178 Waldachtal
Germany

Phone: +49 74 43/12-43 69

Fax: +49 74 43/12-45 91

info@fischertechnik.de
www.fischertechnik.de

www.fischertechnik.de