

fischertechnik® 

ABENTEUER TECHNIK

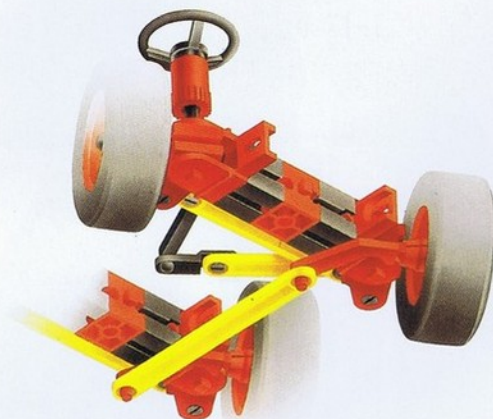


„HIER IST WAS LOS“



EIN SYSTEM - ALLE MÖGLICHKEITEN.

Die Welt der Technik wird mit Fischertechnik erst richtig spannend. So ist Bauen und Spielen ohne Grenzen möglich. Vom ersten Baustein an gilt: Alles paßt zusammen, nichts ist unmöglich! Für echte Fischertechnik-Fans beginnt das Abenteuer mit jedem Modell aufs Neue.



TECHNIK ERLEBEN - WIE IN WIRKLICHKEIT.

Realistische Modelle, viele Funktionen, fast immer motorisierbar: eine echte Herausforderung für jeden Baumeister und Konstrukteur. So können Ideen wirklichkeitsnah umgesetzt werden. Das ist hautnah erlebte Modelltechnik. Und immer wieder neu. Wer bietet mehr?

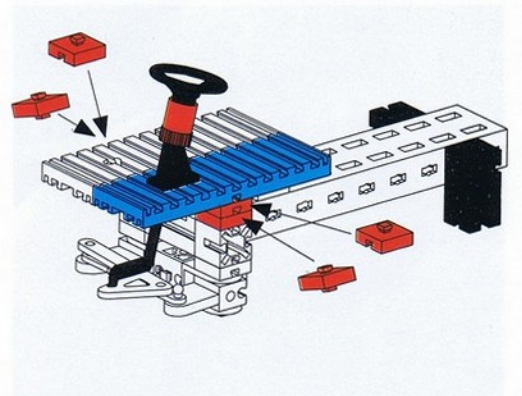


ZUKUNFT SPIELEND EROBERN.

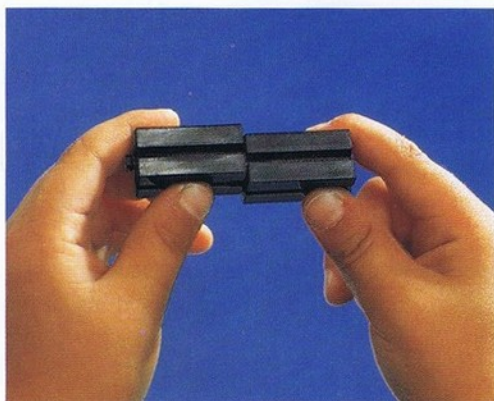
fischertechnik ist für Kinder einer der schönsten Wege in die Welt der „Großen“. Pädagogischer Nutzen und Spielfreude sind auf ideale Weise kombiniert. Mit fischertechnik bauen heißt spielend lernen für die Zukunft.

EINE ANLEITUNG ZUM KREATIVEN BAUEN.

Eine besonders wichtige Rolle spielt die Bauanleitung: Zunächst werden alle Baustufen Schritt für Schritt und leicht nachvollziehbar dargestellt. Das erleichtert den Einstieg. Später folgen die vielen Bauanregungen. Damit fischertechnik-Fans nach und nach lernen, ihre eigenen Ideen zu verwirklichen.



„EINFACH SUPER“



ALLER ANFANG IST EINFACH.

Die bunte Welt der fischertechnik beginnt mit JUNIOR oder SUPER-JUNIOR bereits ab dem Vorschulalter. Denn spielerischer Kontakt mit fischertechnik ist der erste Schritt in die Welt der Technik. Die Auswahl der bunten Bauteile und vor allem deren Handhabung sind speziell auf diese ersten Schritte abgestimmt. So entstehen tolle Modelle, die echt Spaß machen.





NORMAL ODER SUPER?

Beide Junior-Baukästen sind ideal für den ersten Kontakt mit der Technik und zum Kennenlernen der fischertechnik. Alle JUNIOR-MODELLE sind auch im SUPER-JUNIOR enthalten. Der Unterschied: Im SUPER-JUNIOR sind mehr Bauteile für viele zusätzliche Modellmöglichkeiten mit ausführlicherer Bauanleitung. Der SUPER-JUNIOR-Koffer ist größer und mit einem Sortiereinsatz ausgerüstet. Eben einfach super.



30 300 JUNIOR

Baukasten. 128 Bauteile. Farb-Bauanleitung für 11 Modelle. JUNIOR-Koffer.

30 303 SUPER-JUNIOR

Baukasten. 261 Bauteile. JUNIOR-Anleitung und zusätzliche Farb-Bauanleitung für weitere Modelle. Großer SUPER-JUNIOR-Koffer.

„ALLES GEHT“



DER GRUNDBAUKASTEN. FÜR BAUMEISTER MIT SPIELFREUDE.

Der MASTER ist der ideale Begleiter für Baumeister, die gerne spielen. Mit diesen Bauteilen werden die kühnsten Konstruktionen wahr: Fahrzeuge, Kräne, Maschinen. Und die MASTER PLUS-Ergänzungs-Sets bieten vielfältige Ausbaumöglichkeiten. Damit ist der MASTER die Basis im fischertechnik-System.

30 301 MASTER

Der Grund-Baukasten im System. Enthält 353 Bauteile. Ausführliche Bauanleitung, 16 Modelle in Baustufen beschrieben. Zusätzliche Bauideen. Ausbaufähig durch MASTER PLUS-Ergänzungs-Sets. MASTER-Koffer mit Sortiereinsatz.



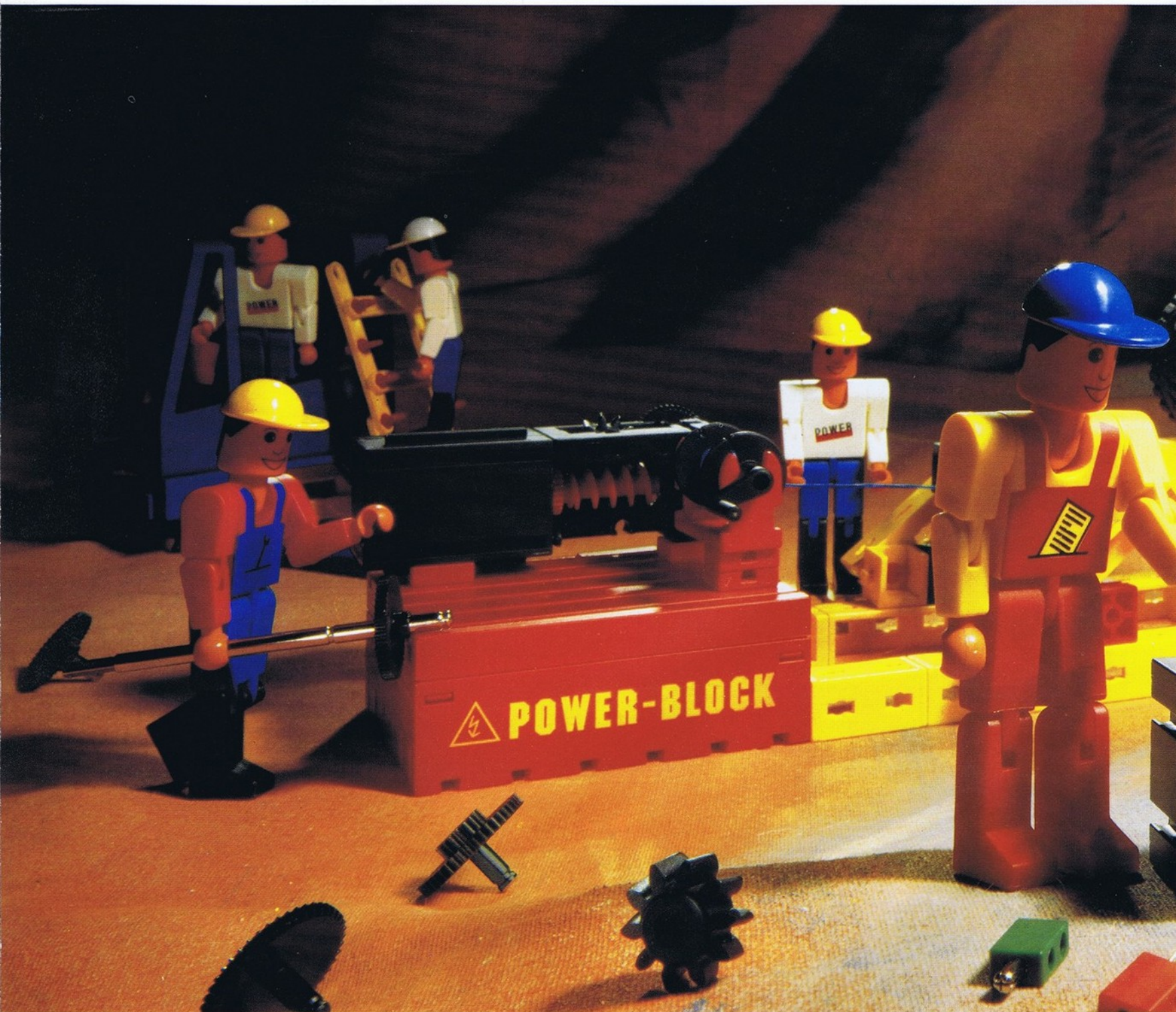
DER ALLESKÖNNER. JETZT KOMMT BEWEGUNG IN DIE SACHE.

Der große Grundbaukasten mit Motorisierung. Enthält alle Bauteile aus MASTER und zusätzlich Motor, Getriebe und POWER-BLOCK. So kommt Bewegung ins Spiel! Auf Knopfdruck fahren Lastwagen, drehen sich Kräne, werden Seilwinden bewegt. Der MOTOR-MASTER ist die vielseitigste und kompletteste Idee von fischertechnik.

30 302 MOTOR-MASTER

Der motorisierte Grund-Baukasten. Enthält alle MASTER-Bauteile sowie Motor, 3-Gang-Getriebe und POWER-BLOCK. Insgesamt 394 Bauteile. Ausführliche Bauanleitung, 18 Modelle in Baustufen beschrieben. Zusätzliche Bauideen. Ausbaufähig durch MASTER PLUS-Ergänzungs-Sets. Großer MOTOR-MASTER-Koffer mit Sortiereinsatz.

„EIN KRAFTPAKET“



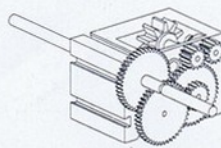
MOTOR UND GETRIEBE: ANTRIEB UND ÜBERSETZUNG.

Mit dem fischertechnik Motor fahren Lastwagen, drehen sich Kräne, werden Seilwinden bewegt, klettern Raupen über alle Hindernisse. In Kombination mit dem speziell auf den Motor abgestimmten Getriebe können durch Umstecken der Zahnräder drei Gänge geschaltet werden. Wie in Wirklichkeit: Motor und Getriebe bringen alles voran.

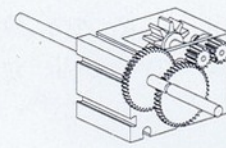
DER POWER-BLOCK: KRAFTPAKET KOMPLETT.

Der POWER-BLOCK ist die mobile Energiequelle im fischertechnik-System. Er kann wahlweise mit Akkus oder Batterien bestückt werden. Und er ist bestens ausgestattet: Eingebauter Umschalter für Vorwärts- und Rückwärtslauf, eingebaute Ladebuchse und automatische Sicherung mit Kurzschlußanzeige.

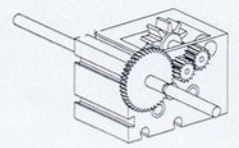




1. Gang, langsam



2. Gang, mittel



3. Gang, schnell



EIN WORT ZUR SICHERHEIT.

Akkus sind bei falscher Handhabung wesentlich gefährlicher als normale Batterien: Bei einem Kurzschluß fließen bei Akkus hohe Ströme, die zum Schmelzen von Kabeln und eventuell sogar zu Bränden führen können. Deshalb hat der fischer-technik-POWER-BLOCK eine Sicherung, die jede Gefahr ausschließt. Denn: Sicherheit geht vor.

MOTORISIERUNG. GANZ NACH WAHL.

Motor, Getriebe und POWER-BLOCK sind komplett im MOTOR-MASTER enthalten. Alle MASTER-Besitzer können ihren MASTER durch das MASTER PLUS-Set MOTORISIERUNG (siehe S.15) zum MOTOR-MASTER machen. Das sind die Vorteile eines durchdachten Systems. Alles geht. Ganz nach Wahl.

POWER-BLOCK.

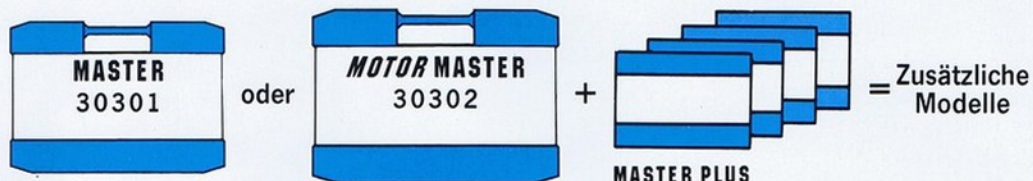
Die mobile Stromversorgung. Bestückung (nicht enthalten): 4 NiCd-Akkus „Babyzellen“ 1,2 V und 1,8 Ah oder Batterien 4 Babyzellen 1,5 V. Eingebauter Schalter für Vorwärts- und Rückwärtslauf. Anschlußmöglichkeit für handelsübliche Ladegeräte (6 mm Klinkenstecker). Automatische Sicherung mit Warnlampe.

„LUST AUF MEHR?“

DIE MASTER PLUS-SERIE. MEHR MODELLE. NOCH MEHR SPIELSPASS.

Die MASTER PLUS-Idee:

Viele neue fischertechnik-Modelle zum günstigen Preis. In den MASTER PLUS-Sets sind ausschließlich Teile enthalten, die noch nicht im MASTER bzw. MOTOR-MASTER sind. Dazu eine ausführliche bebilderte Bauanleitung. Das Ergebnis: Attraktive Ergänzungs-Sets, die aus den MASTER-Modellen ganz neue Variationen entstehen lassen (als Bauteile-Sets auch für die frühere START-Serie geeignet).



30 311 FIGUREN

Drei starke Typen für viel Action! Sie fahren Lastwagen, fliegen Hubschrauber oder bedienen einen Kran. So wird fischertechnik lebendig. Inhalt: 52 Bauteile. Mit allen Baukästen kombinierbar, auch mit JUNIOR und SUPER-JUNIOR oder der früheren START-Serie.



30 312 RAUPEN

Aus Ketten, Raupen und einem großen Planierschild entstehen zusammen mit dem MASTER oder dem MOTOR-MASTER starke Planiermaschinen, andere Baustellenfahrzeuge oder ein Förderband. Ein Paradies für jeden MASTER-Fan. Bauteile auch mit der früheren START-Serie kombinierbar. Inhalt: 248 Bauteile. Farb-Bauanleitung für 5 Modelle



30 315 HIGHLIGHTS

Blinkeffekte wie in Wirklichkeit dank „Double-Oscillator-System“: Beide Lampen blinken unabhängig voneinander. Aufrüstbar auf eine Lichterkette z.B. für Rummelplatzmodelle mit bis zu 10 Lampen. Damit fischertechnik-Fans wieder einen Schritt voraus sind. Auch passend zur früheren START-Serie. Inhalt: „Double-Oscillator“-Elektronik, 2 Lampen, Schalter für Blinken und Dauerlicht, 9 V Batteriehalter.













30 310 MOTORISIERUNG

Macht aus dem MASTER den MOTOR-MASTER. Enthält Motor, 3-Gang-Getriebe und POWER-BLOCK (siehe S. 9) sowie weitere ergänzende Bauteile.



30 313 RUMMELPLATZ

Einsteigen und Platz nehmen im fischertechnik Vergnügungspark. Riesenrad, Karussell oder Schiffschaukel bringen das echte Rummelplatz-Feeling. Mit dem MOTOR-MASTER oder anderen fischertechnik-Motoren motorisierbar. Als Statik-Teile-Set auch für frühere START-Serie geeignet. Inhalt: 200 Bauteile. Große Farb-Bauanleitung für 3 Modelle. Kombinationsempfehlung: FIGUREN, HIGHLIGHTS (Lichteffekte).



30 314 TRUCKS

Auf Achse mit den fischertechnik Trucks, denn Brummis haben Vorfahrt. Ob Schwertransporter oder Sattelzug, ob Tieflader oder Dreiachser. Mit diesem Ergänzungs-Set sind die fischertechnik-Laster nicht mehr zu schlagen und mit dem MOTOR-MASTER sogar motorisierbar. Inhalt: 107 Bauteile. Große Farb-Bauanleitung für 4 Modelle. Kombinationsempfehlung: HIGHLIGHTS (Lichteffekte).



30 317 SPECIAL-TRUCKS

Ergänzungs-Set für Einsatzfahrzeuge mit Teleskopausleger, Abschleppleinrichtung oder Schwerlastanhänger. Echte Fans kommen voll auf ihre Kosten. Mit MOTOR-MASTER motorisierbar. Inhalt: 156 Bauteile. Große Farb-Bauanleitung für 4 Modelle. Ideal mit HIGHLIGHTS kombinierbar.

„GROSSE KLASSE“

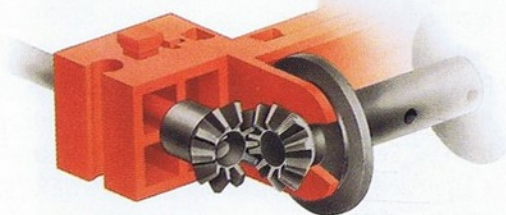


STARLIFTERS. DIE TOP-EDITION HAT PREMIERE.

Das fischertechnik-Programm hat seinen neuen Höhepunkt: Die STARLIFTERS als erstes MASTER PLUS-Set aus der TOP-EDITION-Reihe setzen Maßstäbe. Schon die Größe der Modelle ist atemberaubend. Satte 135 cm mißt der Gesamt-Ausleger des Molenkrans.



Und dann erst die technischen Leckerbissen! Die neue „Direct-Drive“ Getriebetechnik und die Doppelachs-Synchron-Lenkung ermöglichen bisher nicht gekannte Spielmöglichkeiten, auch für fischertechnik Profis. Und selbstverständlich sind alle Bewegungen mit fischertechnik Motoren motorisierbar. Die TOP-EDITION zeigt, wo's langgeht. Wer also zur Spitzentechnik aufschließen möchte: Mit STARLIFTERS aus der TOP-EDITION ist man auf dem besten Weg.



30 316 STARLIFTERS

MASTER PLUS-Set aus der neuen TOP-EDITION. Enthält 821 Bauteile. Bebilderte Farb-Bauanleitung für 3 Großmodelle, in Baustufen beschrieben. Neue „Direct-Drive“ Getriebetechnologie, Doppelachs-Synchron-Lenkung. Viele Funktionen mit fischertechnik Motoren ausrüstbar. Ideal kombinierbar mit HIGHLIGHTS.

„GESETZE DER PHYSIK“



30 226 ELEKTROMECHANIK

Ergänzungs-Baukasten zur früheren START-Serie. Enthält Schalter, Taster, Elektromagnet, Reedkontakt, Bimetall und 6 Lampen. 62 Experimente, 102 Bauteile. Experimentierhandbuch 92 Seiten. Voraussetzung: START, Motor + Getriebe und Netzgerät oder POWER-BLOCK. Bauteile auch mit MASTER-Serie kombinierbar. Ab 10 Jahren.





SCHRITT FÜR SCHRITT NACH OBEN.

Der Baukasten ELEKTROMECHANIK führt mit interessanten Experimenten Schritt für Schritt in die Welt der Elektrotechnik ein. Der Aufbau eines Stromkreises, der Wechseltaster, die Funktion von Magneten und Elektromagneten, die Morse-Schrift und vieles mehr. Mit Erklärung aller Schaltpläne im leicht verständlichen Begleitbuch.

ELEKTRONISCH STEUERN UND REGELN.

Die ELEKTRONIK basiert auf dem Einsatz moderner integrierter Schaltungen. Zum Bau von Alarmanlagen, Zeitschaltern, Taktgebern, Sirenen und vielen anderen hochwertigen Modellen. Das leicht verständliche, ausführliche Handbuch wendet sich vor allem an Anfänger, hält aber auch für „Fachleute“ einige Herausforderungen bereit.

PNEUMATIK+. DIE LUFT MACHT DRUCK.

Die fischertechnik Pneumatik ist eine professionelle Anwendung der Druckluftsteuerung im fischertechnik-System. Zunächst werden die Grundlagen der Pneumatik und die Bauteile vorgestellt. Anschließend werden die wichtigsten Grundschaltungen der Pneumatik mit Schaltzeichen und Schaltplänen anhand attraktiver Modelle erklärt.

30 253 ELEKTRONIK

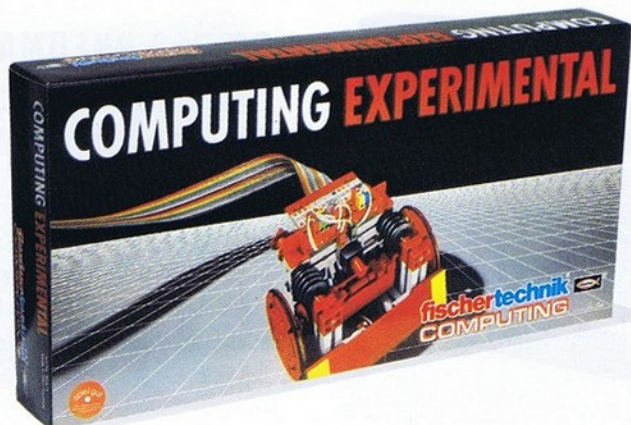
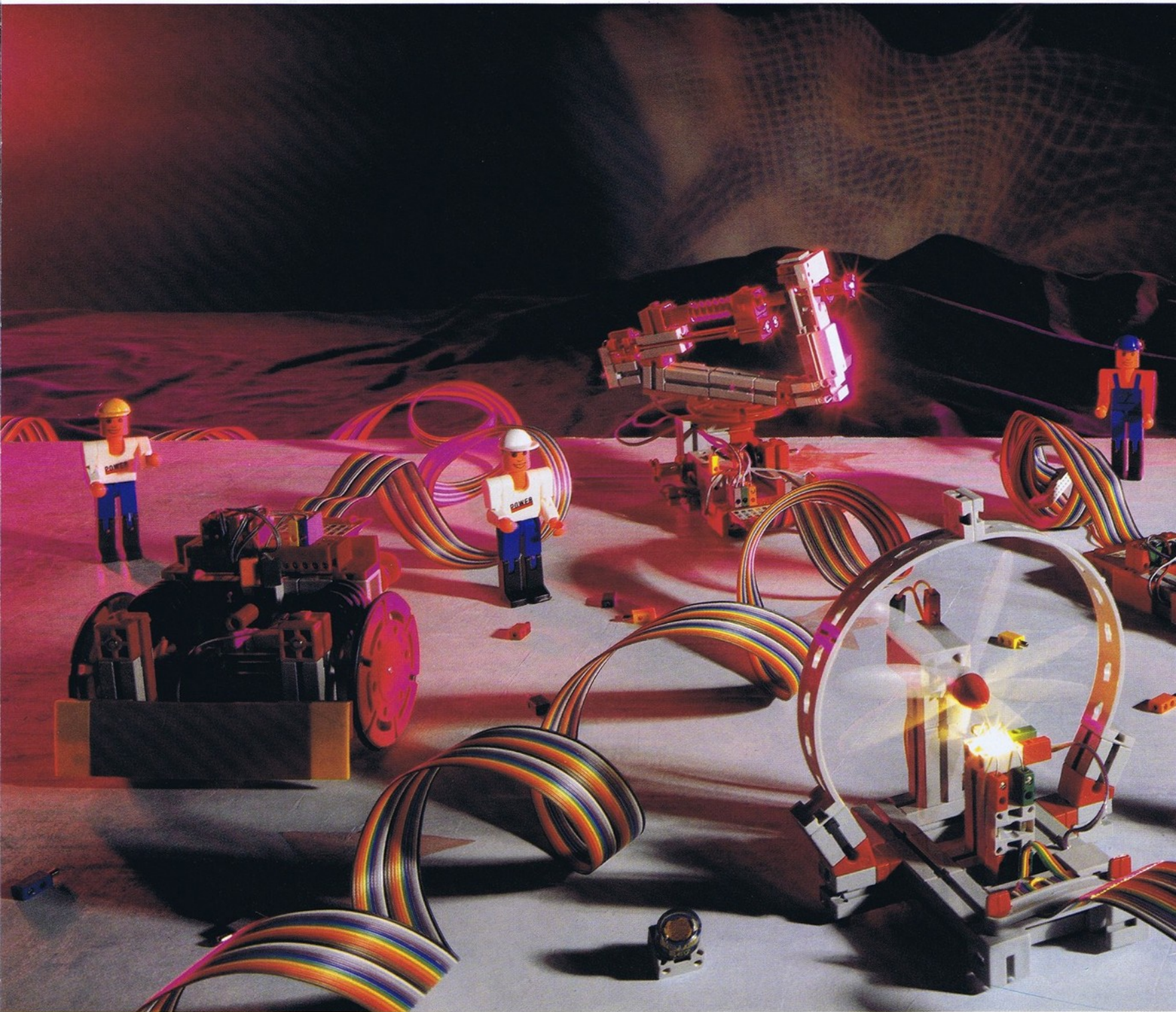
Ergänzungs-Baukasten zur früheren START-Serie. Enthält u.a. IC-Spannungsversorgung, Schwellwertschalter, Lautsprecher, Fotowiderstand, Kondensatoren und Dioden. Insgesamt 113 Bauteile, 60 Experimente. Experimentierhandbuch 100 Seiten. Voraussetzung: START, Motor + Getriebe, Elektromechanik und Netzgerät oder POWER-BLOCK. Ab 12 Jahren.



30 858 PNEUMATIK+

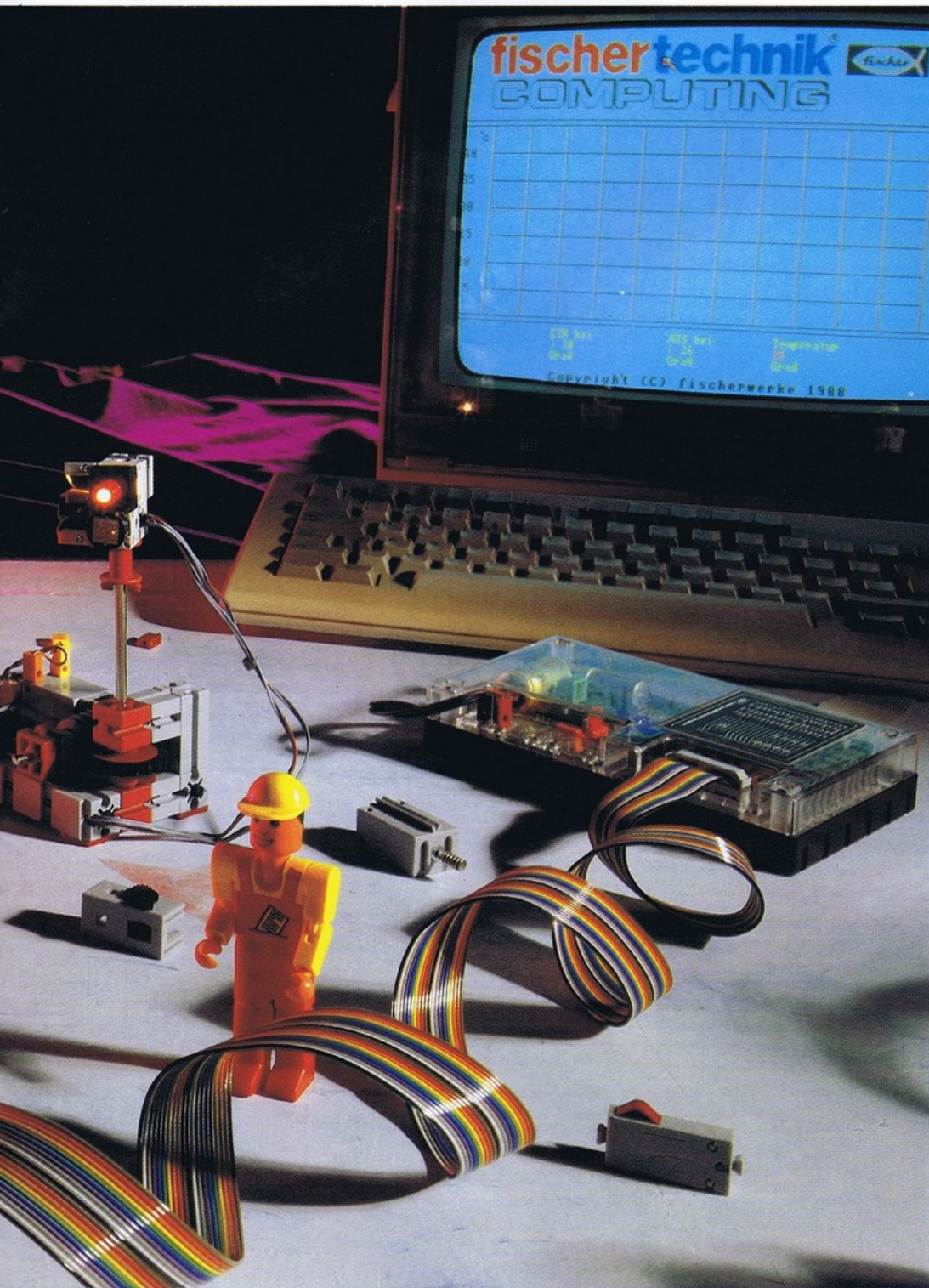
Ergänzungs-Baukasten zur früheren START-Serie. Enthält Zylinder, Ventile und einen Kompressor-Bausatz. Für größere Modelle wird ein Kleinkompressor (30 864) benötigt. Insgesamt 96 Bauteile, 25 Experimente/Modelle. Experimentierhandbuch 80 Seiten. Voraussetzung: START und Netzgerät. Bauteile auch mit MASTER-Serie kombinierbar. Ab 12 Jahren.

„BIT FÜR BIT“



COMPUTERTRÄUME WERDEN WAHR.

Spielend einfach ist bei fischertechnik die Steuerung von Modellen mit dem Computer. Der Baukasten COMPUTING EXPERIMENTAL ist die faszinierende Einführung in die Welt des Programmierens von Maschinen und Robotern. Ohne weitere Vorkenntnisse kann man jetzt messen, steuern, regeln, wie in der modernen Forschung und der Industrie.



30 573 COMPUTING EXPERIMENTAL

Enthält 2 Motoren, 2 Getriebe, 3 Mini-Taster, Lampe, Fotowiderstand (Lichtmessung), Heißleiter (Temperaturmessung), original fischertechnik Interface, Netzgerät, Gutschein für Software + Adapter, Flachbandanschlußkabel mit Vielfachstecker zum Interface, bebilderte Bauanleitung, ausführliches Experimentierhandbuch.

Im Baukasten sind 6 Themenkreise enthalten. In deren Verlauf werden 15 Modelle gebaut, die mit vielen Programmen gesteuert werden können. Ein original fischertechnik Interface, ein Netzgerät sowie die komplette Software incl. ausführlichem Experimentierhandbuch sind enthalten. Für weitere Informationen über Produkte der Computing Reihe, bitte Spezialprospekte anfordern: Tel. 07443/12-311.

DIE „SCHILDKRÖTE“

Dieses Modell verwirklicht das Grundkonzept eines fahrbaren Roboters. Sie gehorcht vier elementaren Kommandos: Gehe eine Anzahl Schritte vor bzw. zurück, drehe um einen Winkel nach rechts bzw. links. Die Schildkröte kann auf dem Bildschirm des Computers sichtbar gemacht werden. Über Sensoren erkundet sie ihre Welt.

DAS COMPUTER-AUGE

Ein Fotowiderstand setzt Helligkeit in eine entsprechende Eingabegröße des Computers um. Kann ein Computer sehen? Es hängt von dem Auswertprogramm ab. Die fischertechnik Hard- und Softwarekombination liefert interessante Ergebnisse.

THERMOMETER UND TEMPERATURREGELUNG

Ein Halbleiter reagiert auf die Umgebungstemperatur durch Änderung seines elektrischen Widerstandes. Damit kann ein Thermometer mit Bildschirmdarstellung aufgebaut werden. Die Temperatur kann aber auch eingeregelt werden: Durch Steuerung der Heizung, durch Kühlung und durch Drosselung des Wärmeflusses.

DER SCHWEISSROBOTER

Er kann den Arm in Schritten von 9° schwenken. Der Vorschub des Arms wird durch einen zweiten Motor gesteuert. Mit dem dritten Ausgang des Interface wird die Schweißzange geschaltet. Am Modell wird die Programmierung von Roboterbewegungen erläutert. In einer Ausbaustufe wird der Roboter durch Sensoren geführt.

DAS INTERFACE

Das fischertechnik Interface ist das Verbindungsglied zwischen dem Computer und dem fischertechnik Modell. Ausstattung: 4 Ausgänge zum Anschluß von Motoren, Lampen, Elektromagneten. 8 Digitaleingänge zum Anschluß von Tastern, Schaltern, Relais. 2 Analogeingänge zum Anschluß von Potentiometern, Fotowiderständen.

„ALLES KLAR?“

JUNIOR



Junior
Art.-Nr. 30 300



Super Junior
Art.-Nr. 30 303

MASTER SOWIE MOTORMASTER



Master
Art.-Nr. 30 301



Motorisierung
Art.-Nr. 30 310



Motor Master
Art.-Nr. 30 302



Figuren
Art.-Nr. 30 311



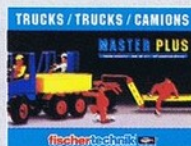
Rauhen
Art.-Nr. 30 312



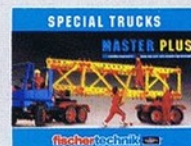
Highlights
Art.-Nr. 30 315



Rummelplatz
Art.-Nr. 30 313



Trucks
Art.-Nr. 30 314

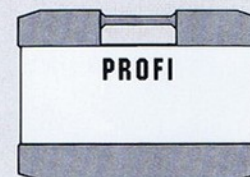
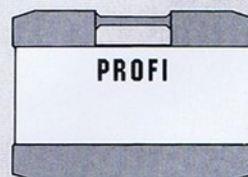
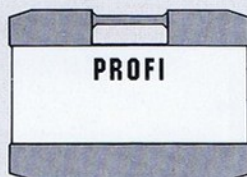
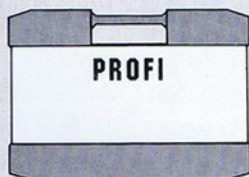


Special Trucks
Art.-Nr. 30 317



Starlifters
Art.-Nr. 30 316

PROFI*



* in Vorbereitung für 1991

DIE FISCHERTECHNIK-STATION.

Wenn's noch offene Fragen gibt, helfen die fischertechnik Fachhändler gerne weiter. fischertechnik wird nur von ausgewählten Fachhändlern vertrieben. Bitte die nächstgelegene fischertechnik-Station beim fischertechnik Service-Telefon erfragen oder einfach eine Händlerliste anfordern. Wir wollen, daß fischertechnik-Fans immer bestens beraten werden. Von Profi zu Profi sozusagen.

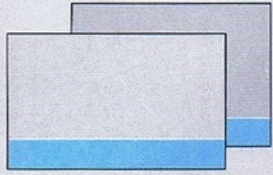
EINZELTEILE GEFÄLLIG?

Selbstverständlich kann man jedes fischertechnik Bauteil auch einzeln bekommen. Entweder beim Fachhändler oder direkt bei fischertechnik. Bitte bebilderte Einzelteilübersicht bzw. Liste der Fachhändler mit Einzelteilservice beim fischertechnik Service-Telefon anfordern. Wer fischertechnik kauft, soll auch jedes Teil einzeln nachbestellen können.

SPEZIELLE FRAGEN AN DIE HOT-LINE BITTE!

Für besonders knifflige Fragen gibt es jetzt die fischertechnik HOT-LINE. Persönliche Telefonberatung durch Experten von fischertechnik. Jeden Mittwoch von 18-20 Uhr. Unter der Nummer des fischertechnik Service-Telefons. Weil fischertechnik-Nutzer auf jede Frage auch eine Antwort erwarten können.

STARTPROGRAMM



Start 100/200
Grundbaukasten



Ergänzungsbaukasten 100/1
Art.-Nr. 30 144



Ergänzungsbaukasten 200/1
Art.-Nr. 30 145



Konstruktionsbaukasten
Motor + Getriebe
Art.-Nr. 30 140



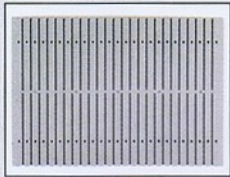
Konstruktionsbaukasten
Elektromechanik
Art.-Nr. 30 226



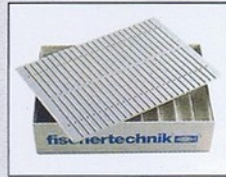
Konstruktionsbaukasten
Elektronik
Art.-Nr. 30 253



Konstruktionsbaukasten
Pneumatik +
Art.-Nr. 30 858



Großbauplatte 1000-0
Art.-Nr. 30 381



Sammelkasten 1000-1
Art.-Nr. 30 383



Ergänzungsbaukasten
Mini-Motor + Getriebe
Art.-Nr. 30 186



Netzgerät
Art.-Nr. 30 173



Kleinkompressor
Art.-Nr. 30 864

SERVICESETS



Motor
Art.-Nr. 30 185



Mini-Motor
Art.-Nr. 30 187



Graue Bausteine
Art.-Nr. 30 280



Lampen und
Kabel
Art.-Nr. 30 288



Seilwinde
Art.-Nr. 30 289



Drehkranz
Art.-Nr. 30 290



Hydraulik-
Zylinder
Art.-Nr. 30 291



Power-Block
Art.-Nr. 30 293

FISCHERTECHNIK COMPUTING



Computing-Experimental
Art.-Nr. 30 573



Computing-Baukasten
Art.-Nr. 30 554



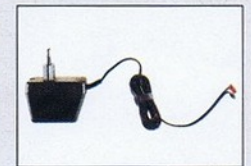
Plotter/Scanner
Art.-Nr. 30 571



Trainings-Roboter
Art.-Nr. 30 572



Computing Interface
Art.-Nr. 30 566



Computing Netzgeräte
Art.-Nr. 30 579

DAS FISCHERTECHNIK SERVICE-TELEFON

Montag bis Freitag von 8 - 16 Uhr.
Mittwoch HOT-LINE-Service von 18 - 20 Uhr.
Tel. 07443/12-487.

WILLKOMMEN IM CLUB!

Für alle Fans bietet fischertechnik einen ganz besonderen Service: den fischertechnik FAN-CLUB. Mit Club-Karte, der Club-Zeitschrift FAN-CLUB-NEWS und vielen interessanten Mitmachaktionen. Natürlich ist alles kostenlos. Ein Muß für jeden echten fischertechnik-Baumeister.

Ich will Mitglied im fischertechnik FAN-Club werden

Name: _____

Straße: _____

Ort: _____

Alter: _____

fischertechnik

fischerwerke Artur Fischer GmbH & Co. KG · Postfach 100
D-7244Tumlingen/Waldachtal

fischerwerke
Artur Fischer GmbH & Co. KG
Weinhalde 14-18
D-7244 Tumlingen/Waldachtal
Tel. 0 74 43/12-1

Das von diesem Angebot abweichende,
schulgerechte CVK-fischertechnik-
Schulprogramm vertreibt:
Cornelsen-Experimenta GmbH & Co.
Holzhauser Straße 76
D-1000 Berlin 76
Tel. 0 30/43 59 02 0

fischer austria
GmbH & Co. KG
Wiener Straße 95
A-2513 Möllersdorf/
Traiskirchen
Tel. 0 22 52/5 37 30

LEMACO SA
Chemin du Croset 9
CH-1024 Ecublens
Tel. 0 21/6 91 89 91

Technisch Handelsbureau
Smitfoort B.V.
L.F.D. Montignylaan 197
3055 NC-Rotterdam
Niederlande
Tel. 0 10/4 18 68 61

