

fischer **technik**[®] hobby



die technisch
faszinierende
Freizeitidee!
Programm
74/75

3 Gründe, mit fischertechnik-hobby die Faszination

Der Spieltyp

Er ist so zwischen 12 und 14. Hat schon alles mögliche Spielzeug hinter sich gebracht und auch mit Konstruktionsbaukästen einige Erfahrung. Er fragt sich jetzt, wie geht es weiter? Die Antwort: fischertechnik-hobby.

Dieses System bietet neue lehrreiche, überraschende und auch schwierige Konstruktionsmöglichkeiten, ohne dabei an Spieleffekt zu verlieren. Wer also

„weeterspielen“ will, für den ist fischertechnik-hobby eine wahre Fundgrube von Anregungen, Aufgaben und Spielspaß im faszinierenden Bereich aktueller Technik. Und wer schon mit fischertechnik gebaut hat, kann seine bisherigen Bauelemente weiterverwenden.



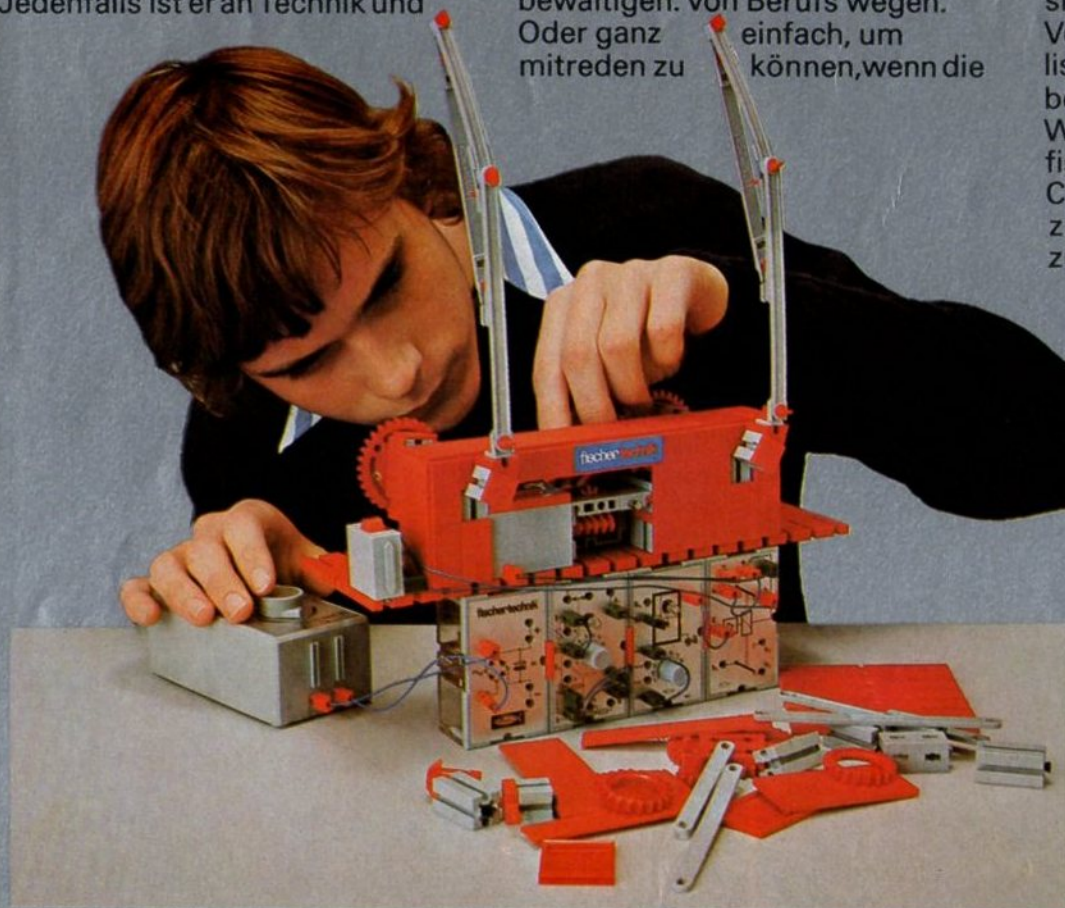
nation der Technik zu erleben: Spielen – Lernen

Der Lerntyp

Er geht noch zur Schule. Oder lernt Mechaniker. Oder besucht ein Technikum. Oder . . . Jedenfalls ist er an Technik und

technischer Fortbildung interessiert. Um die schulischen Aufgaben besser und leichter zu bewältigen. Von Berufs wegen. Oder ganz einfach, um mitreden zu können, wenn die

Technik als Thema Nr. 1 unserer Welt von heute zur Sprache kommt. Sein Konstruktionsfeld sind die Versuche im technischen Verfahrensbereich, die physikalischen Experimente. Er will lernen, begreifen und theoretisches Wissen praxisnah überprüfen. fischertechnik-hobby gibt ihm die Chance, die technische Welt heute zu verstehen, um sie morgen mitzugestalten.



- Freizeit

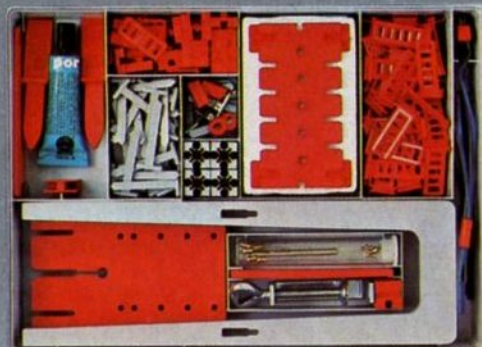
Der Freizeittyp

Er steht voll im Beruf. Ob er 20, 30 oder 60 ist – seine Freizeit ist so wertvoll, daß er etwas davon haben will. Für ihn ist fischertechnik-hobby ein Hobby ohne gleichen. Von Stufe zu Stufe steigern sich die Möglichkeiten

und Schwierigkeitsgrade. Wird Feierabend und Wochenende zum faszinierenden Abenteuer mit der Technik. Dazu noch der neue



Werkstatt-Kasten fischertechnik-hobbywelt... und der Spiel- und Freizeitspaß ist perfekt. Nicht nur für ihn – für die ganze Familie. Denn mit fischertechnik-hobbywelt kann man die Umwelt für die fischertechnik-Konstruktionen frei nach eigenen Ideen aus Styropor gestalten.



hobbywelt 1

Art.-Nr. 2 30627 7

Diese Werkstattbox enthält neben 2 elektrischen Schneidgeräten verschiedene Verbindungs- und Steckelemente, mit denen man Styropor verbinden und die fischertechnik-Modelle befestigen kann.

Styroporbauplatten enthält die Ergänzungspackung hobbywelt 1A.

Art.-Nr. 2 30628 7

fischertechnik-hobby... für die Freizeit, die mehr sein soll, als nur freie Zeit.

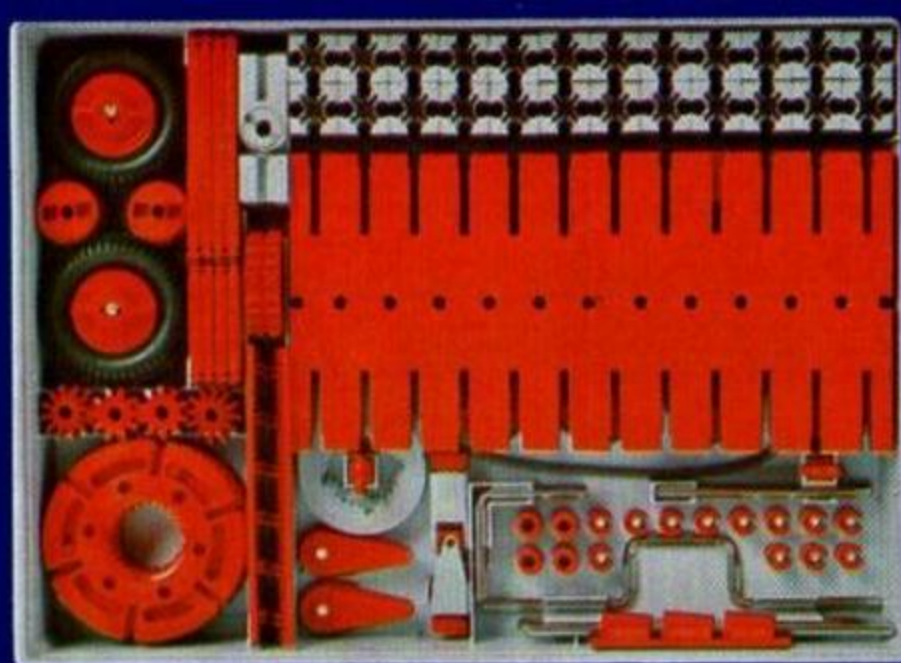
Immer weniger Menschen genügt es, in der Freizeit nur „frei“ zu haben. Immer mehr wollen in ihrer Freizeit je nach Lust und Laune, nach Alter und Interessen im Spiel die Zeit vertreiben, lernen oder gestalterisch tätig sein. Mit fischertechnik-hobby kann man alles. Mit dem aktuellen, hochinteressanten Bezug zur faszinierenden Welt der Technik noch dazu.

fischertechnik-hobby ist ein dem Ingenieurbau entsprechendes Konstruktionssystem von einmaliger Vielfalt und unübertroffener Funktionalität. Ob statisch oder mechanisch. Ob motorgetrieben oder elektromechanisch. Ob im Bereich der Elektronik oder der experimentellen Physik. Mit fischertechnik-hobby lassen sich auch die kompliziertesten technischen Vorgänge nachbauen, darstellen und begreifen. Jeder hobby-Kasten enthält ein auf den jeweiligen Kastentyp abgestimmtes Anleitungsbuch. Außerdem gibt es eine Reihe von separat zu beziehenden

Experimentier- und Modellbüchern, die weitere Vorschläge zum Bau von Funktionsmodellen (z. B. aus dem Bereich der Automation, der Steuer- und Regel-

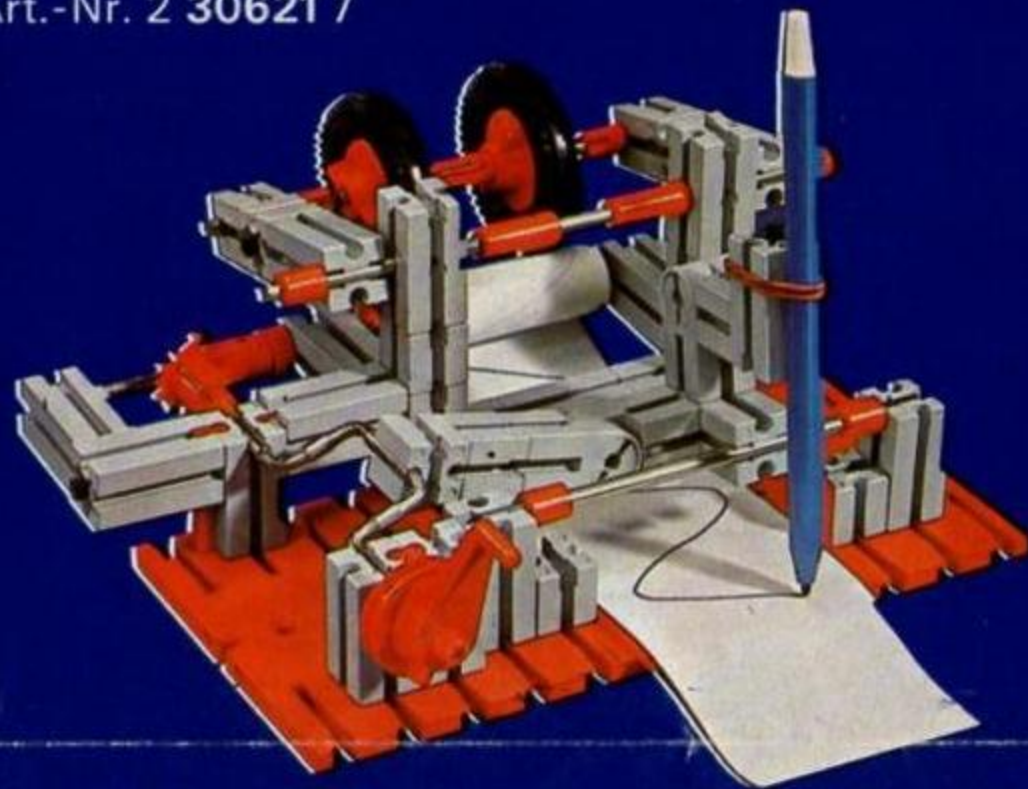
technik etc.) sowie Anregungen für schöpferische Eigenkonstruktionen enthalten. (Bücherangebot siehe Prospektrückseite).



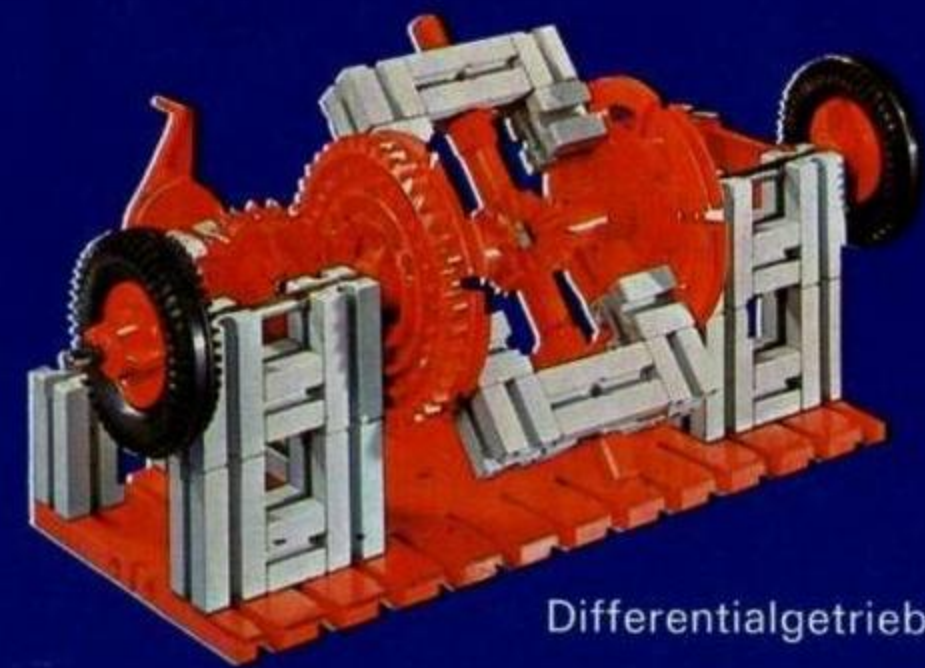


hobby 1 Grundkasten

Das Fundament für alle hobby-Baukästen
Der Grundkasten des unbegrenzt ausbaufähigen fischertechnik-hobby-Programms enthält verschiedenartige Bauteile. Mit den Elementen lassen sich zahlreiche Grundphänomene der Mechanik und der Kinematik nachvollziehen bzw. interessante Modelle nach Vorlagen oder eigenen Ideen entwickeln.
Art.-Nr. 2 30621 7



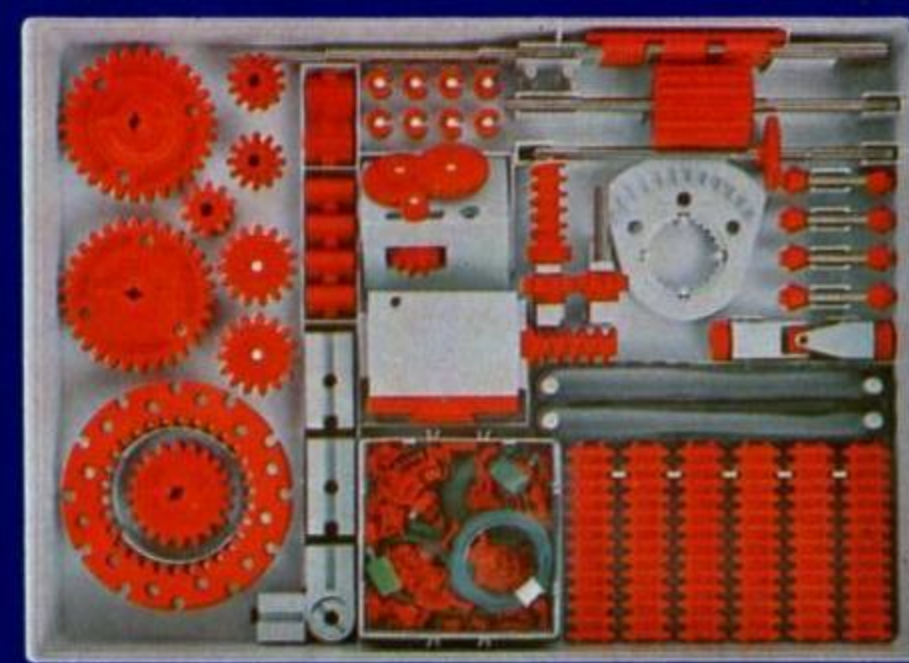
Kolbenweg-Schreiber



Differentialgetriebe



Verladekran

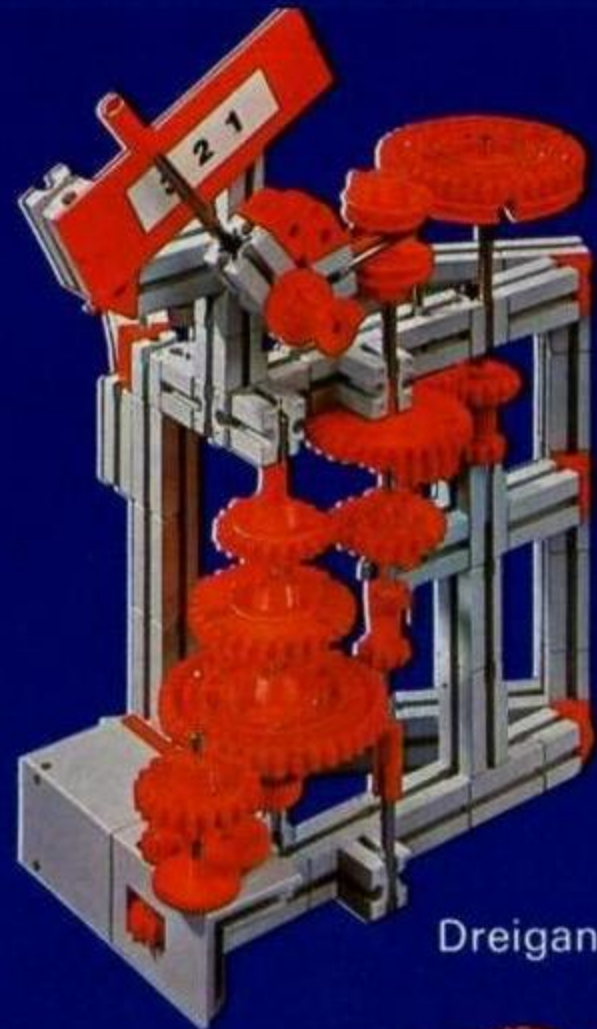


hobby 2 Motor und Getriebe

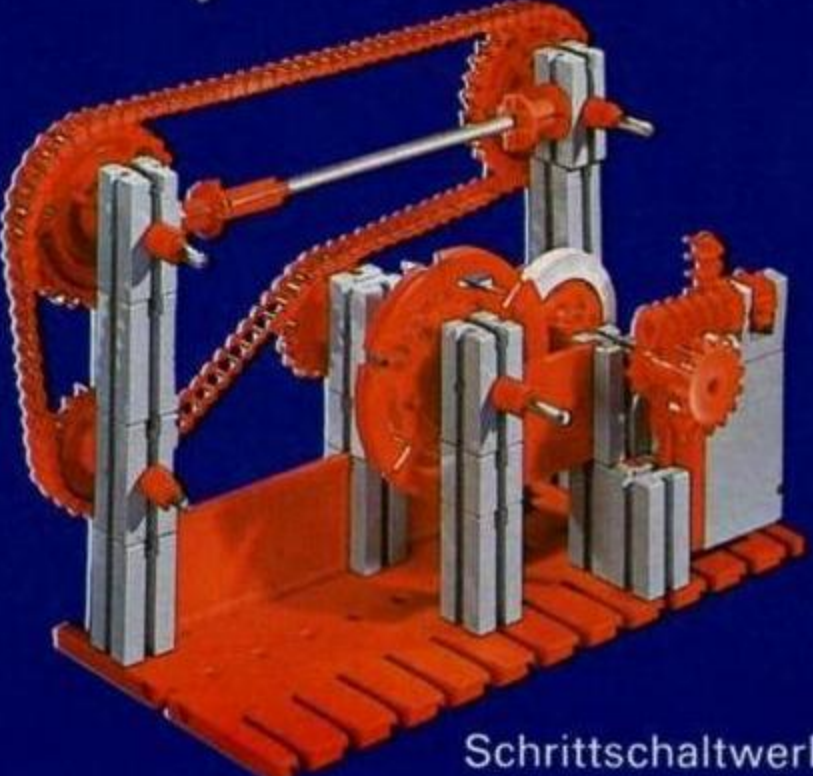
Mit diesem Kasten können die mit dem hobby 1 gebauten Modelle motorisch angetrieben werden. Ein aufsteckbares Getriebe, innen und außen verzahnte Zahnräder, Laufräder, eine in der Länge regulierbare Gliederkette, ein komplettes Einbau-Differential und weitere Bauteile vergrößern die Konstruktionsmöglichkeiten. Empfohlene Energiequelle: Netzgerät mot. 4 oder mot. 8.
Art.-Nr. 2 30622 7



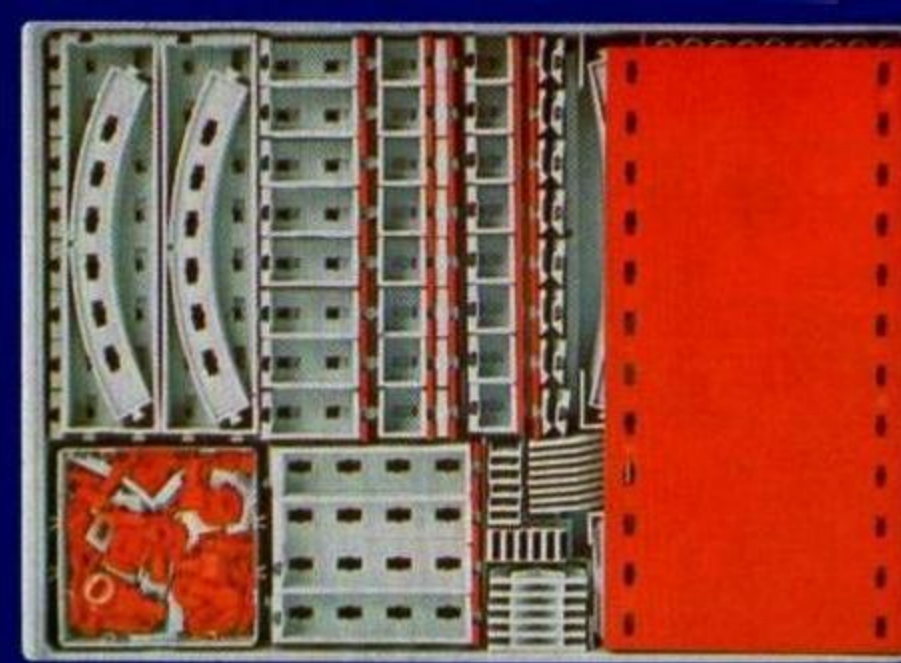
Ventilsteuerung



Dreiganggetriebe

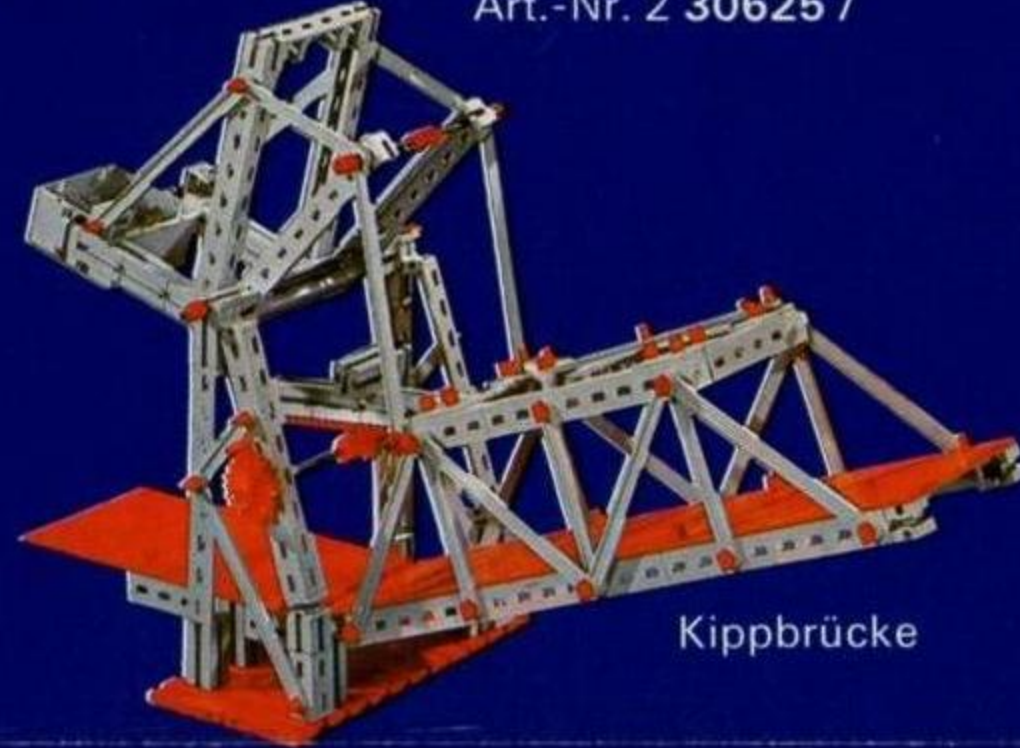


Schrittschaltwerk



hobby 3 Statik

Brücken, Kräne, Türme
Die Statik-Elemente lassen sich ideal mit den Bausteinen der übrigen hobby-Kästen verbinden. Mit den Profilelementen, Knotenplatten und Streben usw., wie sie im Stahlbau Verwendung finden, lassen sich bei der Durchführung von Modellversuchen die Gesetze der Statik auf einmalige Weise sichtbar machen.
Art.-Nr. 2 30625 7



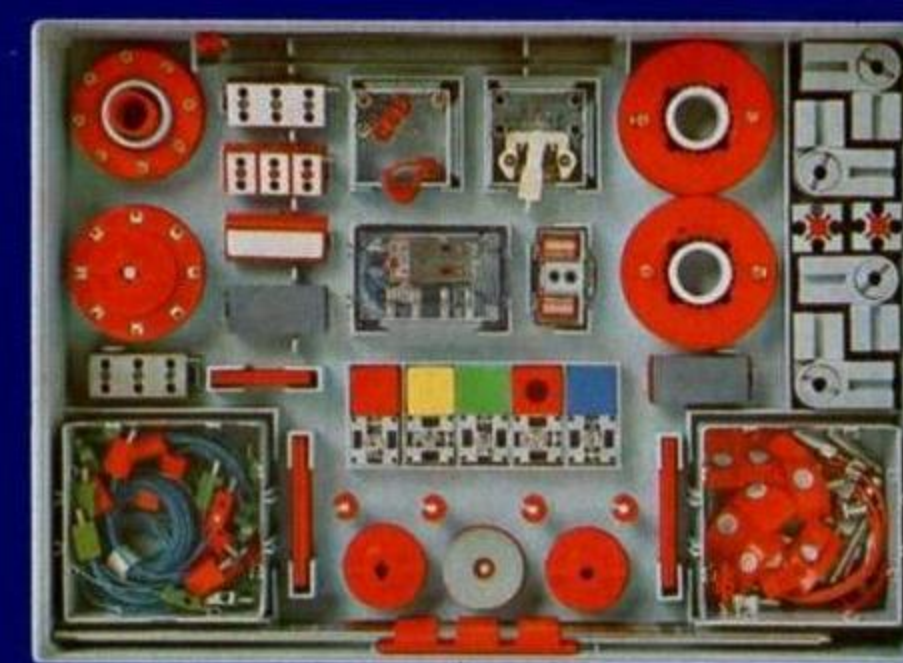
Kippbrücke



Wippkran

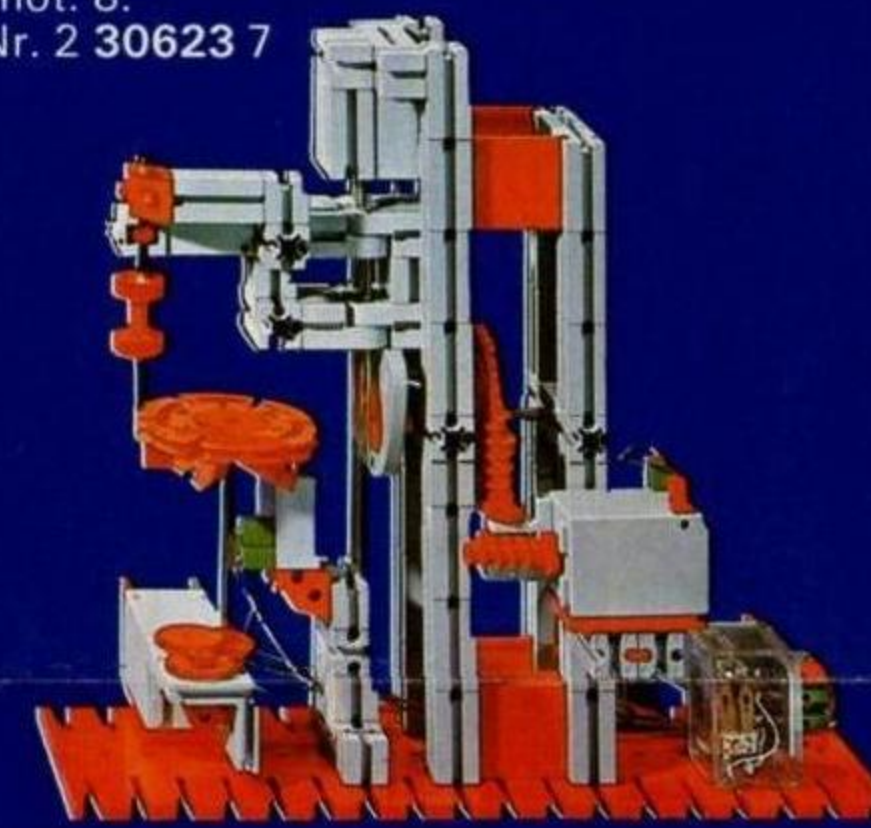


Schrägaufzug



hobby 3 Elektromechanik

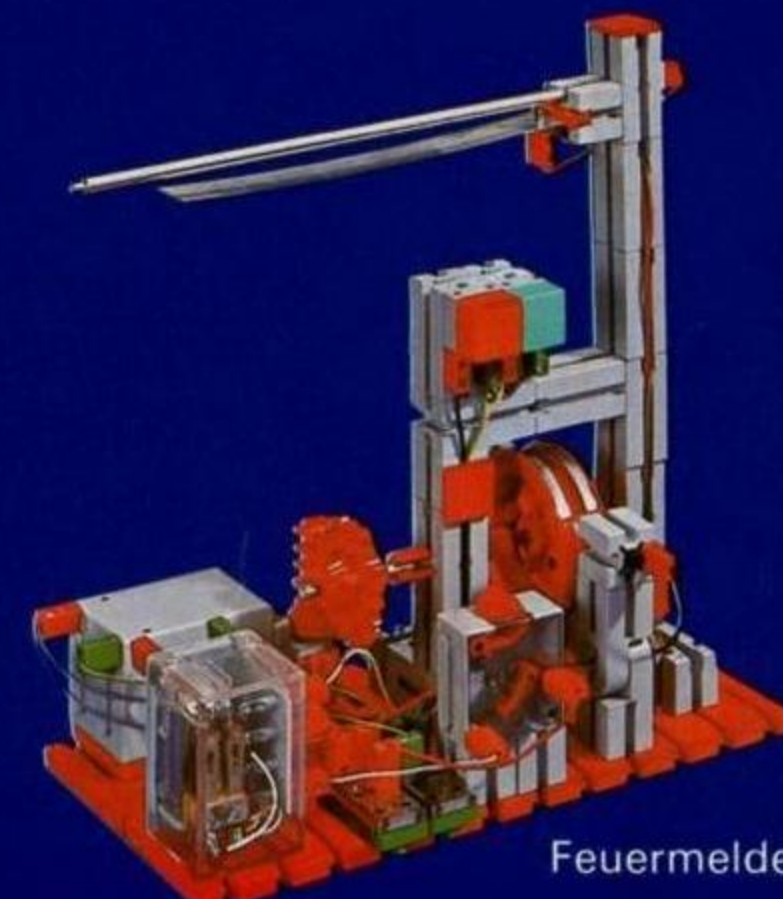
Schalten und Steuern
Viele Maschinen und Betriebsabläufe werden in der Technik elektromechanisch gesteuert. Mit den vorwiegend elektrischen Bauteilen dieses Kastens können Probleme der Steuer- und Regeltechnik gelöst werden. Selbst eine motorgetriebene Programmsteuerung mit zeitlich festgelegter Reihenfolge ist konstruierbar. Empfohlene Energiequelle: Netzgerät mot. 4 oder mot. 8.
Art.-Nr. 2 30623 7



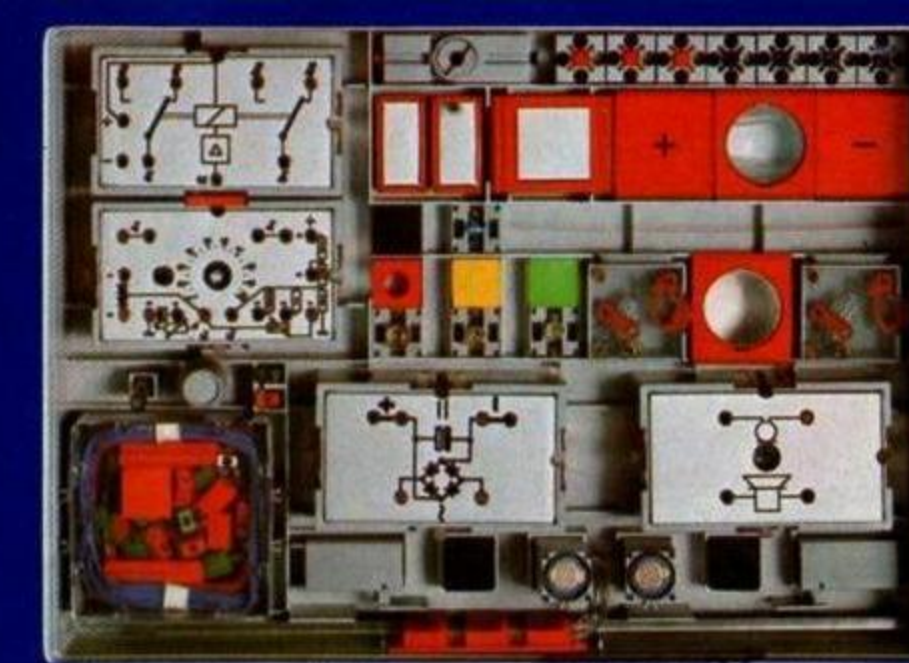
Bohrautomat



Kurvenzeichner



Feuermelder

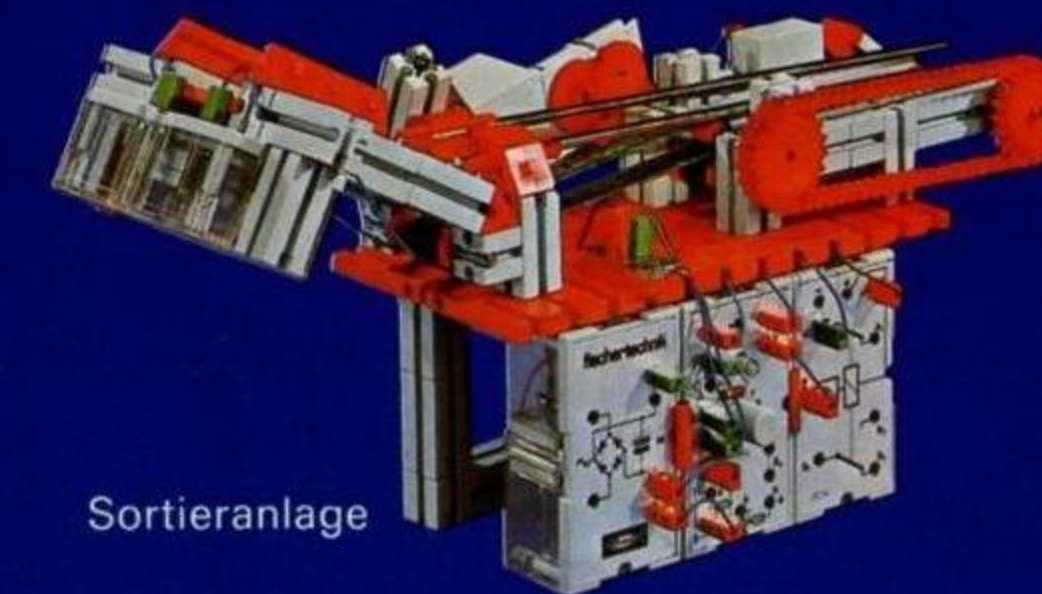


hobby 4 Elektronik

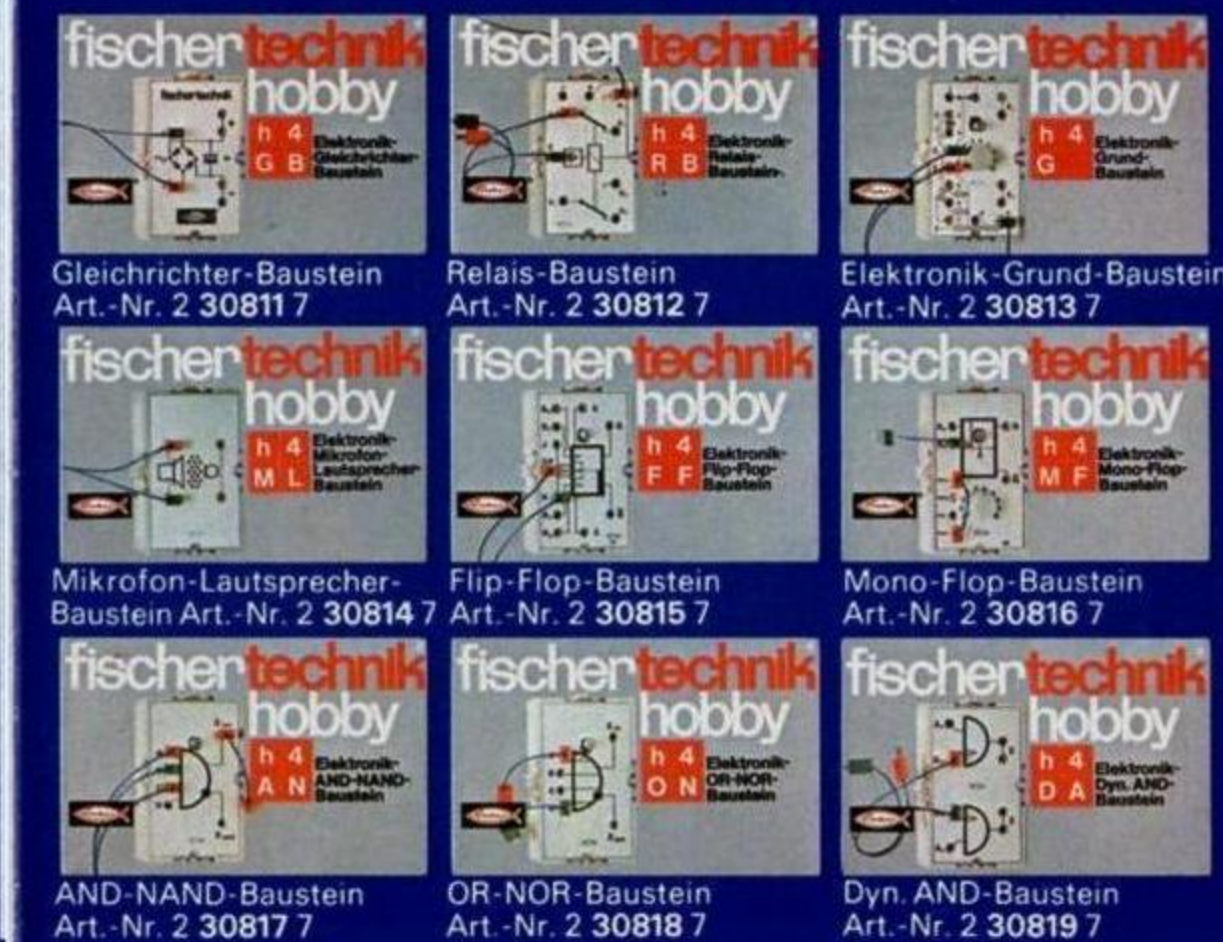
Steuern und Regeln durch Licht, Wärme und Schall
Die Schaltelektronik wird hier anhand von Licht, Wärme und Schall als berührungslose Steuerfühler erläutert und experimentell dargestellt. Der Elektronik-Grundbaustein kann als Steuerverstärker, Schalter, Taktgeber, Verzögerungsglied etc. eingesetzt werden. Durch weitere separat zu beziehende Elektronik-Bausteine (siehe unten) kann man z. B. das System auf dem Gebiet der Digital-Elektronik unbegrenzt ausbauen. Empfohlene Energiequelle: Netzgerät mot. 4 oder mot. 8.
Art.-Nr. 2 30624 7



Elektronische Uhr



Sortieranlage



Gleichrichter-Baustein Art.-Nr. 2 30811 7

Relais-Baustein Art.-Nr. 2 30812 7

Elektronik-Grund-Baustein Art.-Nr. 2 30813 7

Mikrofon-Lautsprecher-Baustein Art.-Nr. 2 30814 7

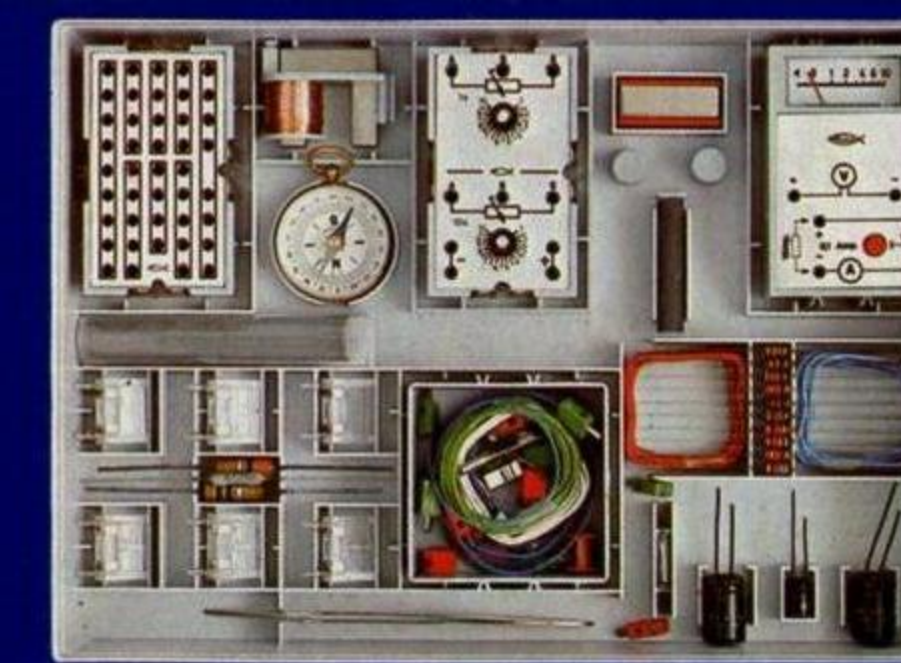
Flip-Flop-Baustein Art.-Nr. 2 30815 7

Mono-Flop-Baustein Art.-Nr. 2 30816 7

AND-NAND-Baustein Art.-Nr. 2 30817 7

OR-NOR-Baustein Art.-Nr. 2 30818 7

Dyn. AND-Baustein Art.-Nr. 2 30819 7



hobbylabor 1

Einführung in die elektrotechnischen Grundlagen des Gleichstromkreises
Die hobbylabor-Serie erklärt die Grundlagen der Elektrotechnik und Elektronik. hobbylabor 1 enthält einen Experimentierfeld-Baustein, der einen problemlosen Schaltungsaufbau durch einfaches Stecken der elektrischen Elemente erlaubt. Er kann mit jedem anderen Elektronik-Baustein individuell kombiniert werden. hobbylabor 1 enthält ferner ein Meißgerät zur Strom- und Spannungsmessung, einen Potentiometer-Baustein und viele andere Elemente. Sie ermöglichen eine Fülle von Experimenten, die zum Verständnis elektrischer Zusammenhänge führen. Empfohlene Energiequelle: Netzgerät mot. 4.
Art.-Nr. 2 30626 7



Sichtbare Entladung an einem Elektrolyt-Kondensator

Elektronik-Box 1000

Die Elektronik-Box enthält ein Vielfachmeßinstrument, Baugruppen für Übungen im Bereich der Elektronik-Grundlagen und 60 steckbare Bauteile, davon 14 Halbleiter-Bauelemente. Durch ein Verschalten mit den Stecker-Elementen (Stecker mit Widerständen, Kondensatoren, Potentiometer, Lampen) kann im wesentlichen auf Verbindungskabel verzichtet werden. Der Baukasten ist wahlweise für Batterie- oder Netzanschlußteil ausgelegt und kann durch ein umfangreiches, separat zu beziehendes Anleitungsmaterial ergänzt werden.
Art.-Nr. 2 30552 6



Elektronik-Box 1000



hobby-Experimentier- und Modellbücher. Die nachfolgend aufgeführten Experimentier- und Modellbücher können Sie bei Ihrem fischertechnik-Fachhändler bestellen.

Band	für hobby	Inhalt
1-1	1	Maschinenkunde I
1-2	1	Steuerungen I
1-3	1+S	Statik I (in Vorbereitung)
1-4	1+S	Festigkeitslehre I (in Vorbereitung)
2-1	1+2	Maschinenkunde II
2-2	1+2	Maschinenkunde III (in Vorbereitung)
2-3	1+2	Physikalische Größen und Einheiten, Kraftfahrzeugtechnik I
2-4	1+2+S	Hebezeuge I (in Vorbereitung)
2-5	1+2	Kraftfahrzeugtechnik II
3-1	1+2+3	Elektrische Grundsaltungen
3-2	1+2+S+3	Elektrische Steuerungen und Logische Verknüpfungen
4-1	1+2+3+4	Grundlagen der Steuerung mit Elektronik-Bausteinen
4-2	1+2+3+4	Elektronisch gesteuerte Maschinen und Anlagen I
4-3	1+2+3+4+ Elektronikbaust.	Elektronisch gesteuerte Maschinen und Anlagen II