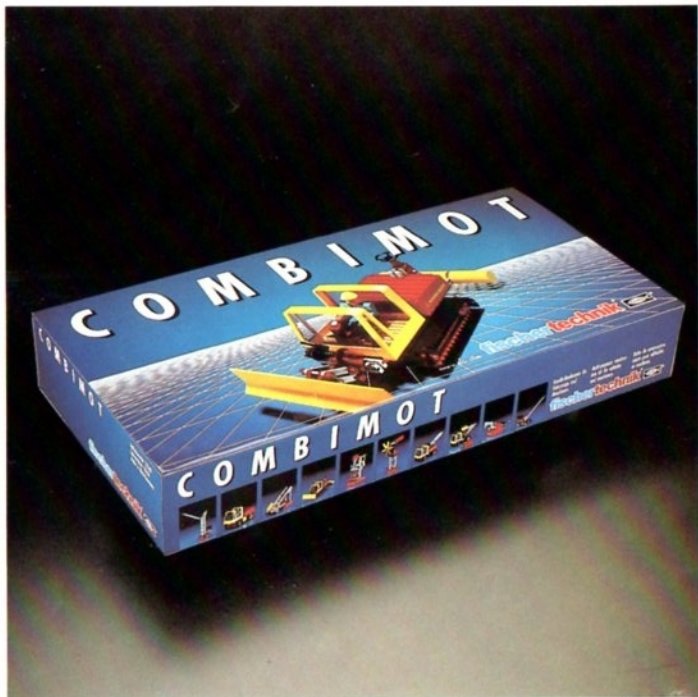




fischertechnik 



fischertechnik 
COMPUTING



NEU: fischertechnik COMBIMOT

Der große motorisierte Kombi-Baukasten für Fahrzeuge und Maschinen. Mit dem neuen Power-Block für Akkus.

Ausführliche, großformatige bebilderte Bauanleitung. Kombinierbar mit den fischertechnik Konstruktionsbaukästen.



Start 100/Start 200

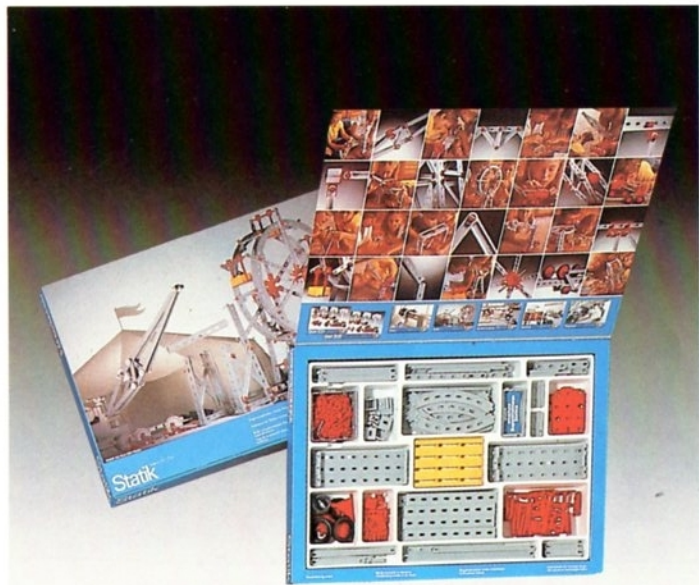
Wer über die Freude am Spielen die faszinierende Welt der Technik kennenlernen und verstehen will, für den hat fischertechnik die Konstruktionsbaukästen Start 100 und Start 200 erfunden.

Zum Selberbauen von vielen verschiedenen, beweglichen und teilweise motorisierbaren Modellen. Mit ausführlicher, leicht verständlicher und bebildeter Bauanleitung. Ab Schulalter.



Motor + Getriebe

Ergänzt auf ideale Weise die Start-Baukästen. Zur Motorisierung der selbst gebauten fischertechnik Modelle. Mit Motor, vielen Getriebe-teilen und Batteriehalter.



Statik

Zur Konstruktion von großen Kränen,
Türmen und Karussells.
Der Baukasten enthält viele Streben,
Winkelträger, Bogenstücke und
viele andere ergänzende Bauteile.



Elektromechanik

Mit vielen interessanten Bauteilen zur Steuerung elektromechanischer Vorgänge, z. B. Lampen, Schalter, Elektromagnet, Reedkontakt und Bimetall. Zum Lernen und Experimentieren.

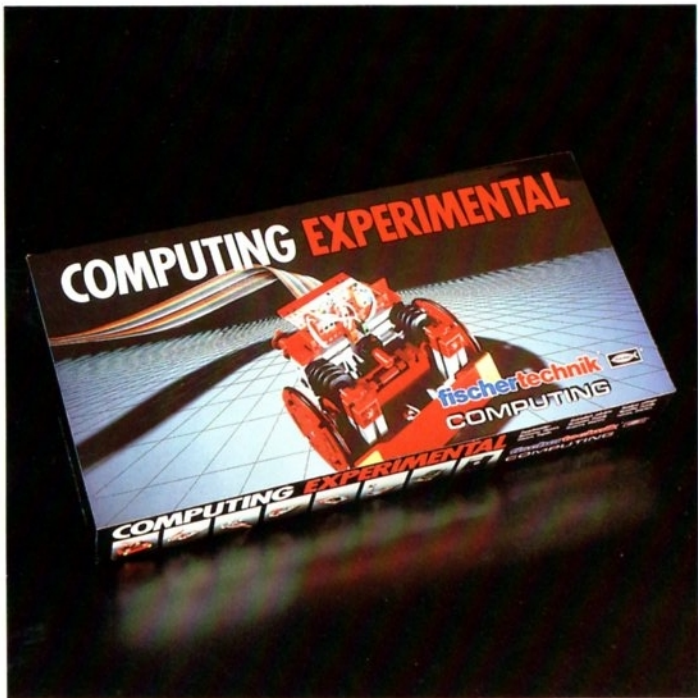
Elektronik

Elektronisch Steuern und Regeln in der fischertechnik. Zum Bau von Alarmanlagen, Taktgebern, Zeitschaltern, Sirenen usw. Enthält viele elektronische Bauteile wie Kondensatoren, Widerstände, Dioden, Lautsprecher und Fotowiderstand.



Pneumatik +

Die Druckluftsteuerung im fischertechnik System. Der Baukasten enthält viele interessante Bauteile wie Zylinder und Ventile sowie einen fischertechnik Kompressor-Bausatz als Druckluftquelle für einige Modelle.



NEU: fischertechnik computing Experimental

Der fischertechnik computing
Experimentierbaukasten zum
Thema Messen, Steuern, Regeln.

Die Komplettausstattung für Home-
und Personal-Computer-Fans. Mit
Interface, Netzgerät, ausführlicher
Bauanleitung, Experimentierhand-
buch und Software auf Diskette.
Für Commodore, Schneider,
ATARI ST und IBM-kompatible
Computer.



fischertechnik computing Baukasten

Der fischertechnik computing Baukasten bringt mehr Leben in den Computer.

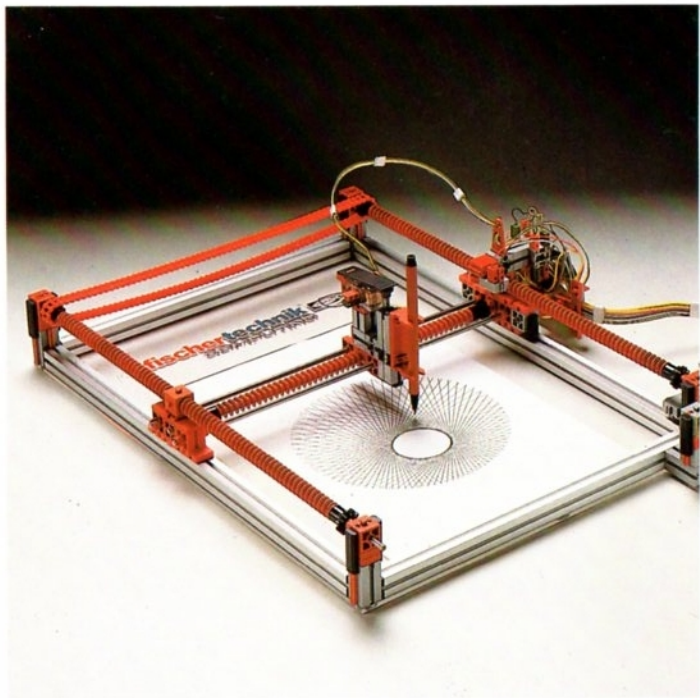
Mit 10 Robotern, Automaten und Grafikgeräten zum Selberbauen. Von der einfachen Ampelanlage bis zum zweiachsigen Teach-in Roboter führt dieser Baukasten systematisch in die Steuerungstechnik ein.



fischertechnik computing Trainings-Roboter

Ein dreiachsiger Roboter mit einer motorisierten Greifhand.

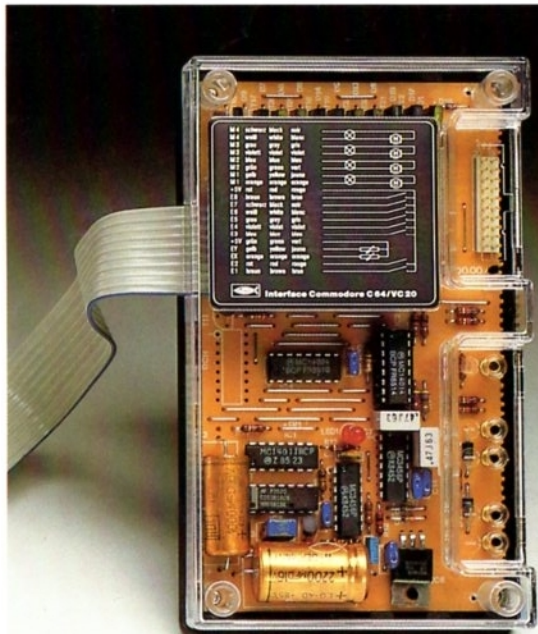
Sein Positioniersystem arbeitet mit 3 Infrarot-Gabellichtschranken und erreicht eine Wiederholgenauigkeit von ca. 1 mm. Software auf Diskette.



fischertechnik computing Plotter/Scanner

Dieser Baukasten vereinigt die Möglichkeiten von zwei professionellen Grafikgeräten in einem Bausatz.

Der Plotter bringt Grafiken formatfüllend bis DIN A4 zu Papier. Durch seinen Schrittmotorantrieb liegt die Positioniergenauigkeit unter 0,5 mm. Der Scanner ist für die digitale Abtastung von Bildvorlagen eingerichtet. Software auf Diskette.



fischertechnik computing Interfaces

Die Verbindung zwischen Computer und fischertechnik Modell.

4 Ausgänge für Motoren, Lampen oder Elektromagnete. 8 digitale, 2 Analog-Eingänge. Für Commodore, Schneider, Apple II, ATARI ST und IBM-kompatible Computer.